

TP 2 : Exclusion Mutuelle & Thread Java

1 Wait ou Yield ?

A.1 Mettez 100 threads en attente en utilisant *wait()*. Regardez les ressources utilisées. Faites de même avec *yield()* et une boucle et comparez l'utilisation des ressources avec *wait()*. Que constatez vous ? Quel conclusion pouvez vous en tirer.

2 Exclusion Mutuelle

Téléchargez sur ma page web un code java *B.1* Que constatez-vous après plusieurs exécutions ?

B.2 Comment protéger le calcul des interférences venant d'autres thread ?

B.3 Implémentez votre méthode et testez là.

3 DeadLock

Voici un code :

```
run () { /*Thread 1*/
    GetLock(Object1);
    GetLock(Object2);
    ReleaseLock(Object2);
    ReleaseLock(Object1);
}
run () { /*Thread 2*/
    GetLock(Object2);
    GetLock(Object1);
    ReleaseLock(Object1);
    ReleaseLock(Object2);
}
```

C.1 L'exécution du programme finit-t-elle ? Expliquez pourquoi.