

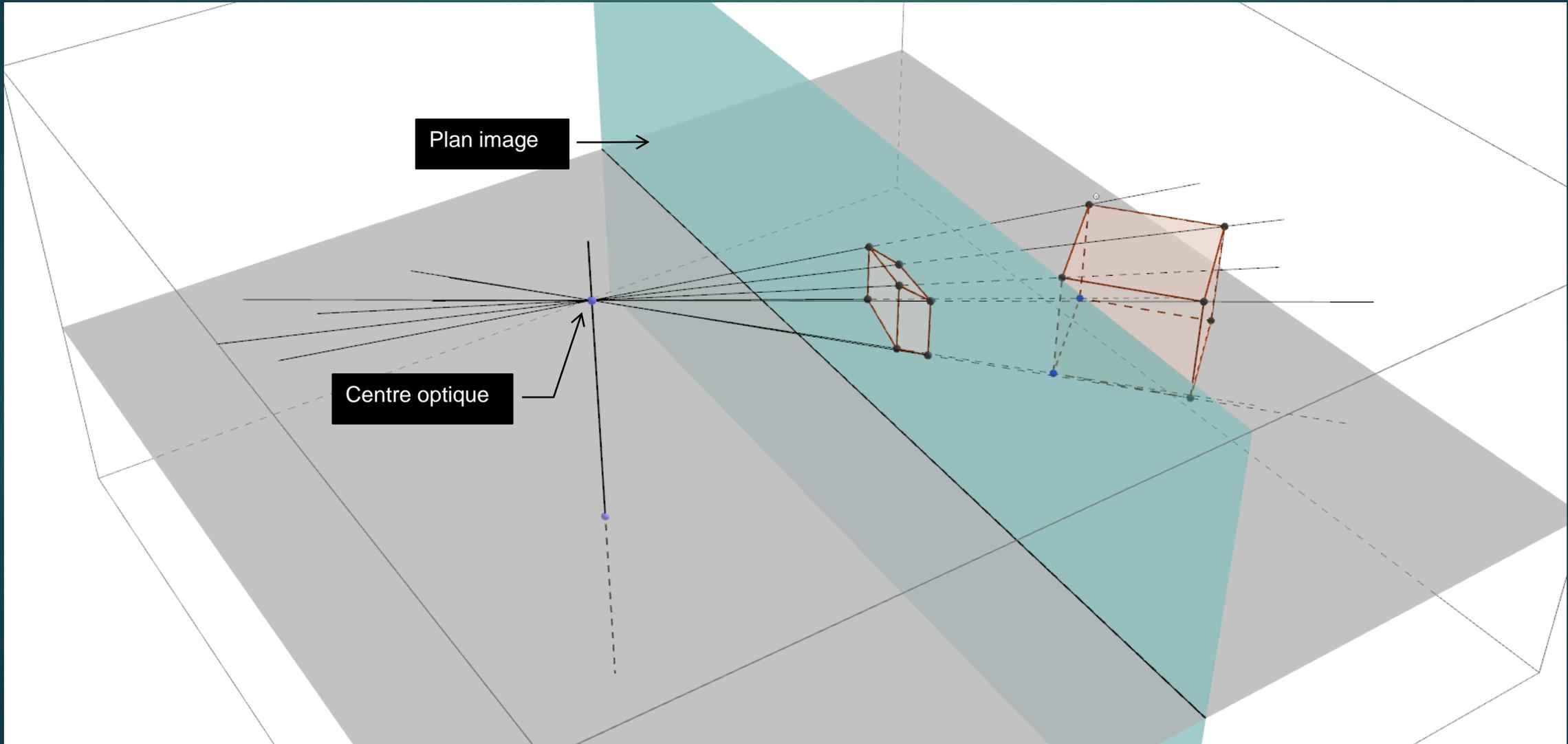
# Positionnement visuel

APPROCHE MONO-IMAGE

# Points de fuite d'une image

# Rappel : projection d'un point

3



# Projection de droites parallèles

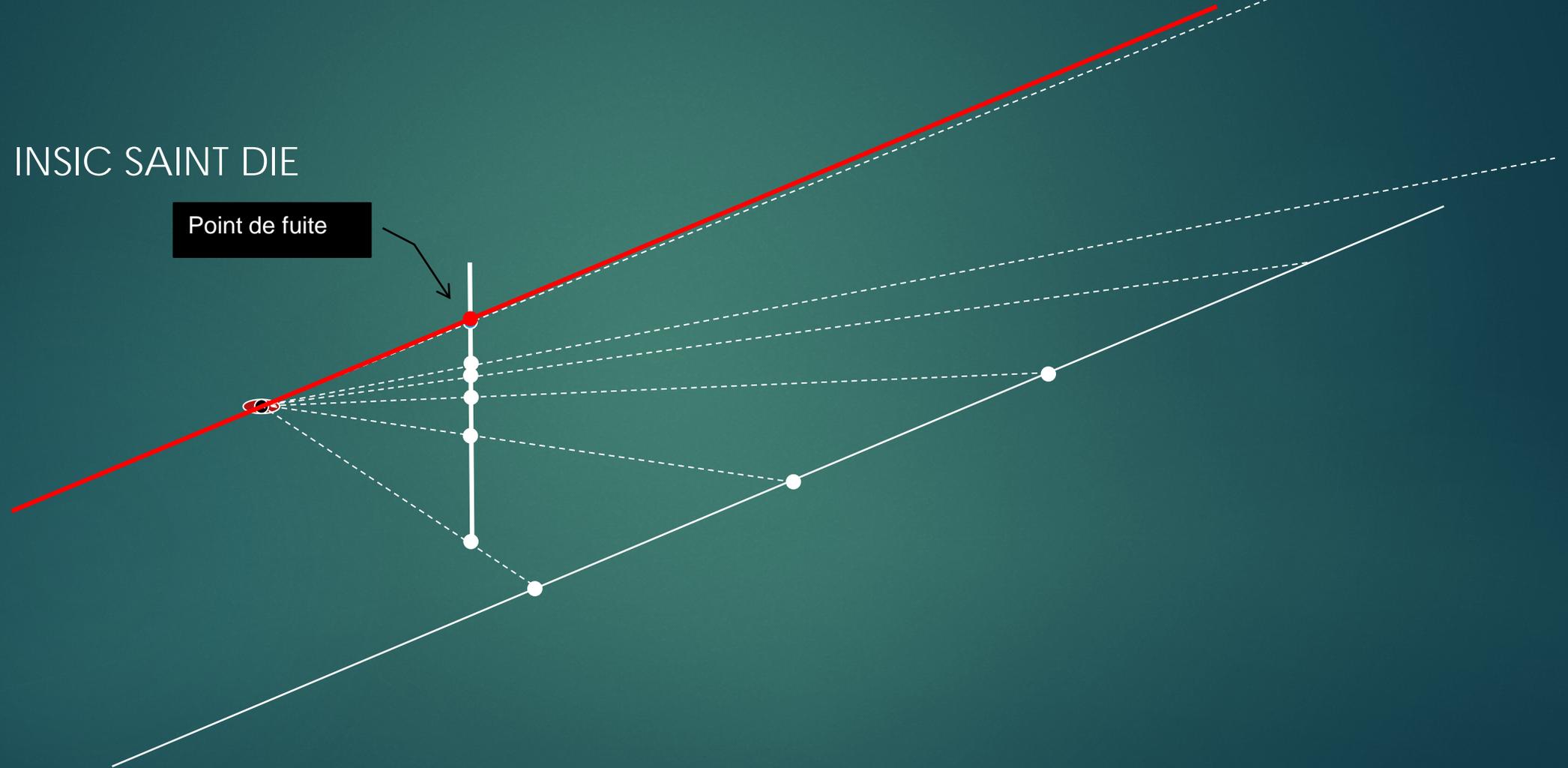
4



Obtient-on un point de convergence ?  
Si oui, comment le construire  
géométriquement ?

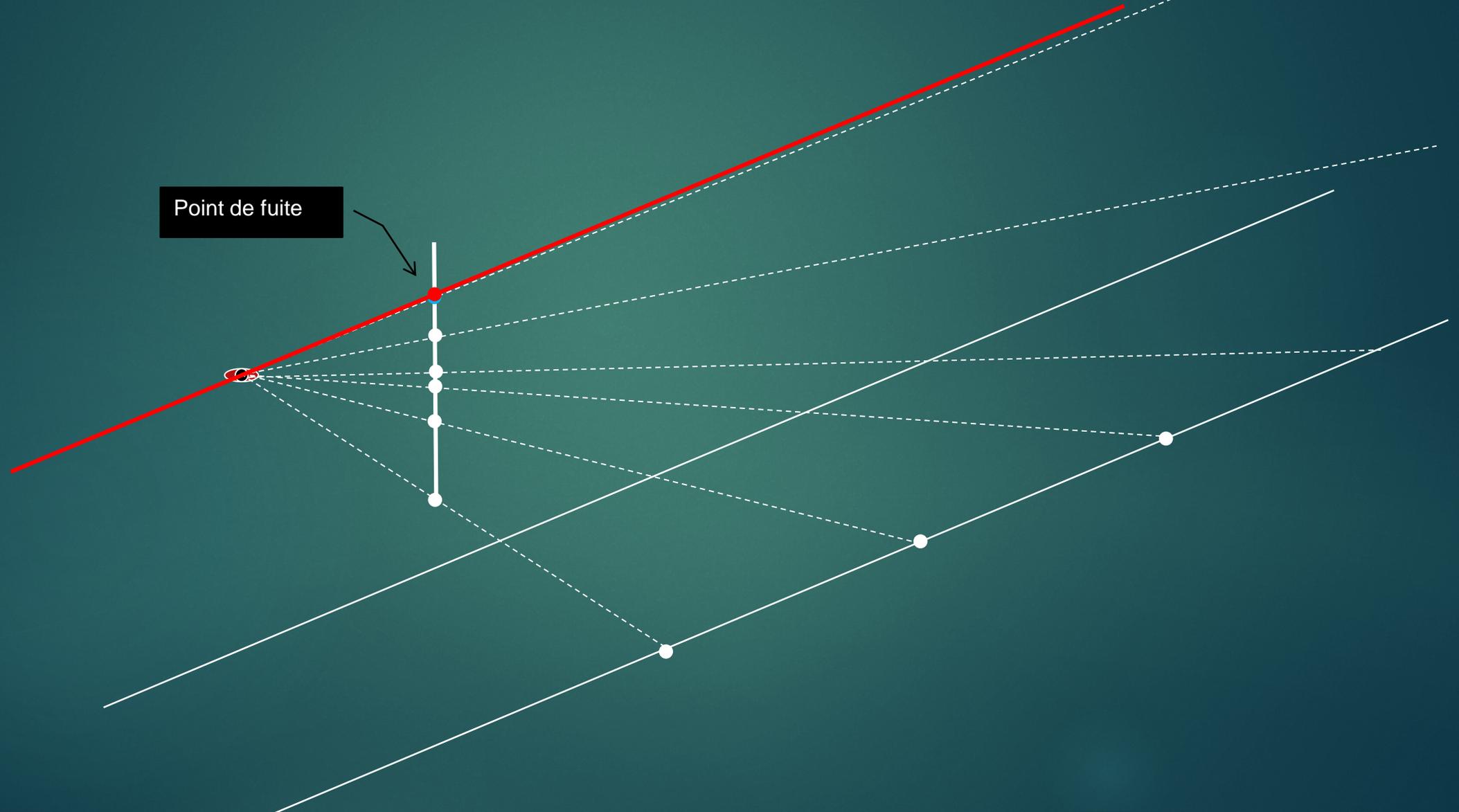
# Projection de droites parallèles

► INSIC SAINT DIE

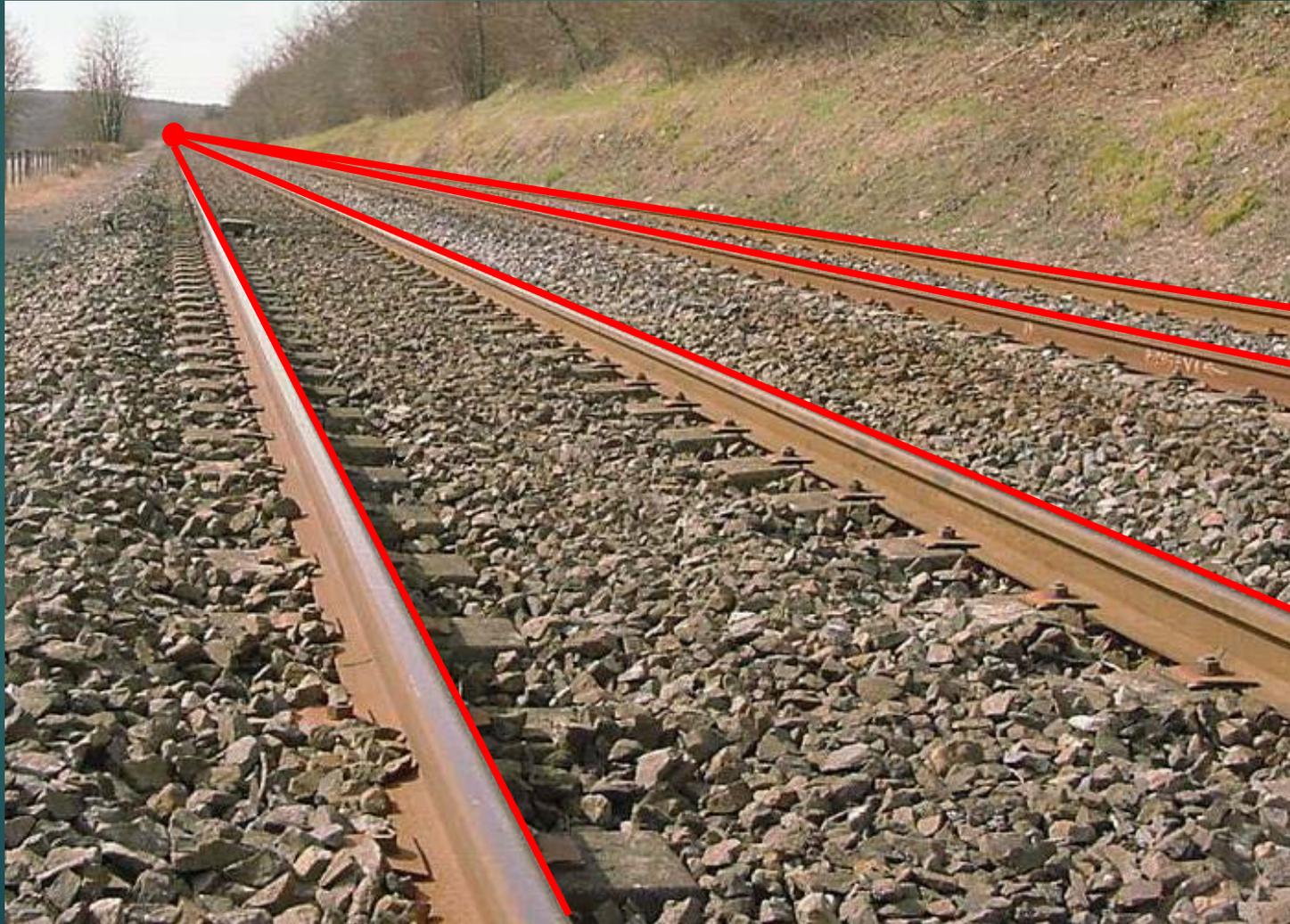


# Projection de droites parallèles

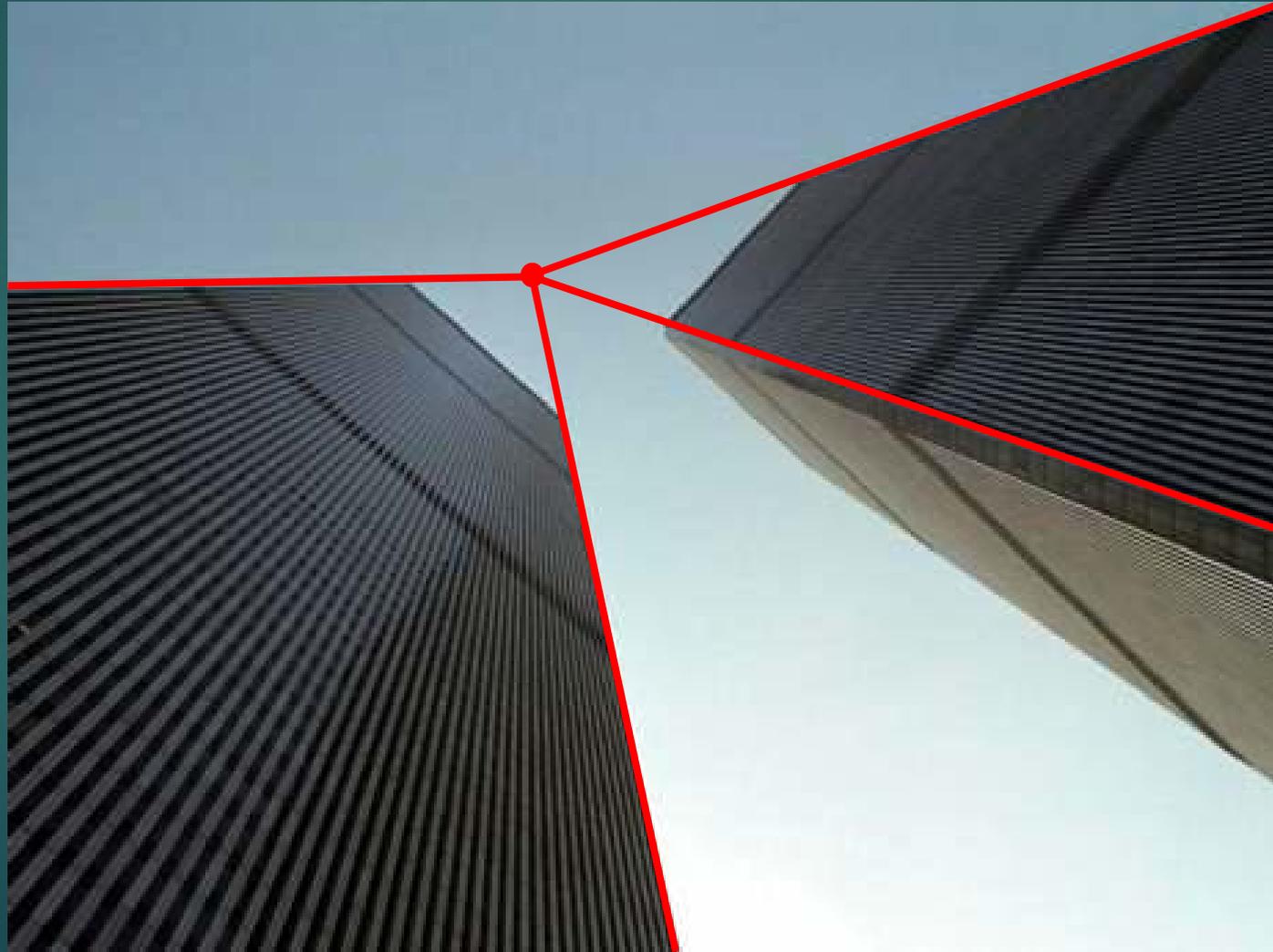
6



# Exemple 1



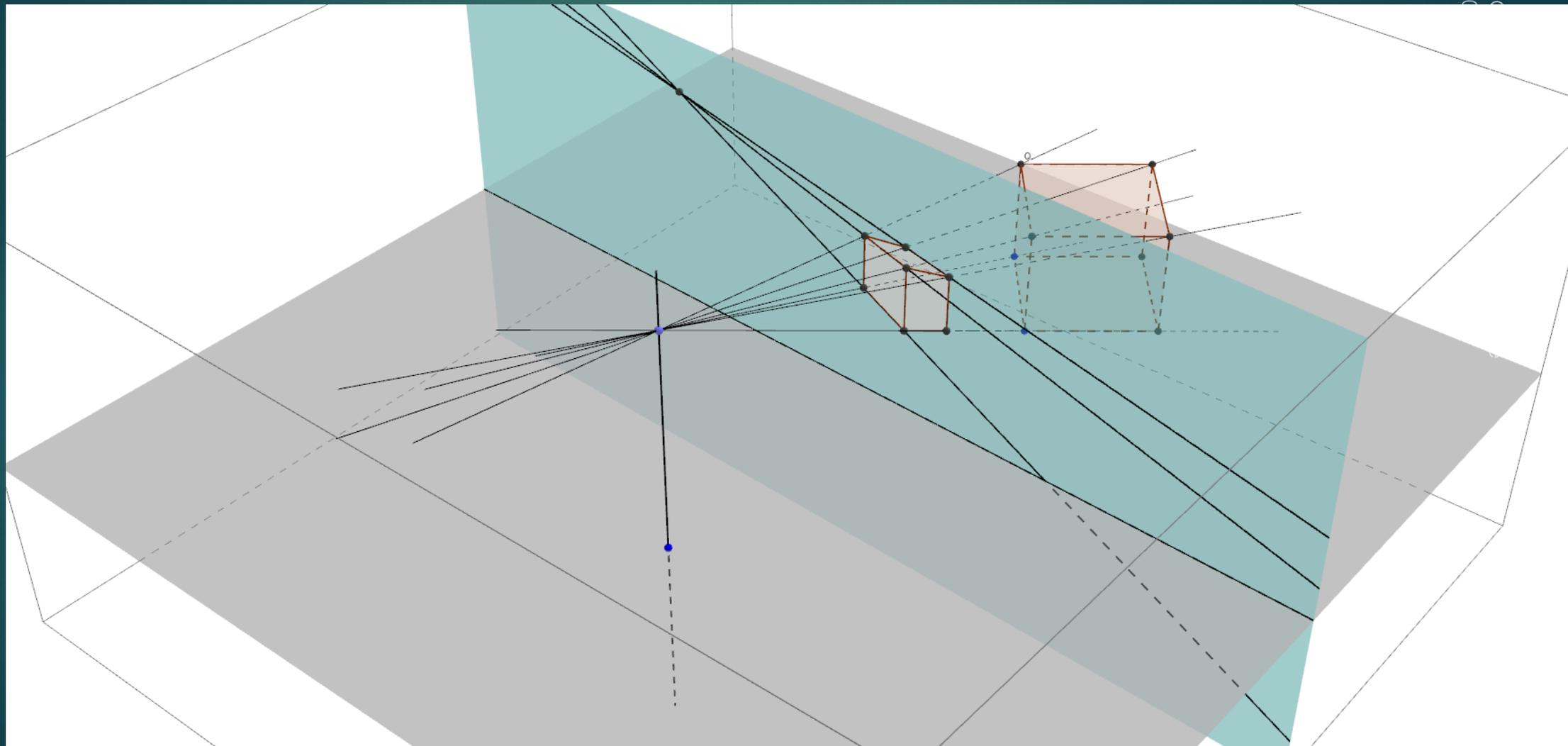
# Exemple 2



Des points de fuite au point de vue

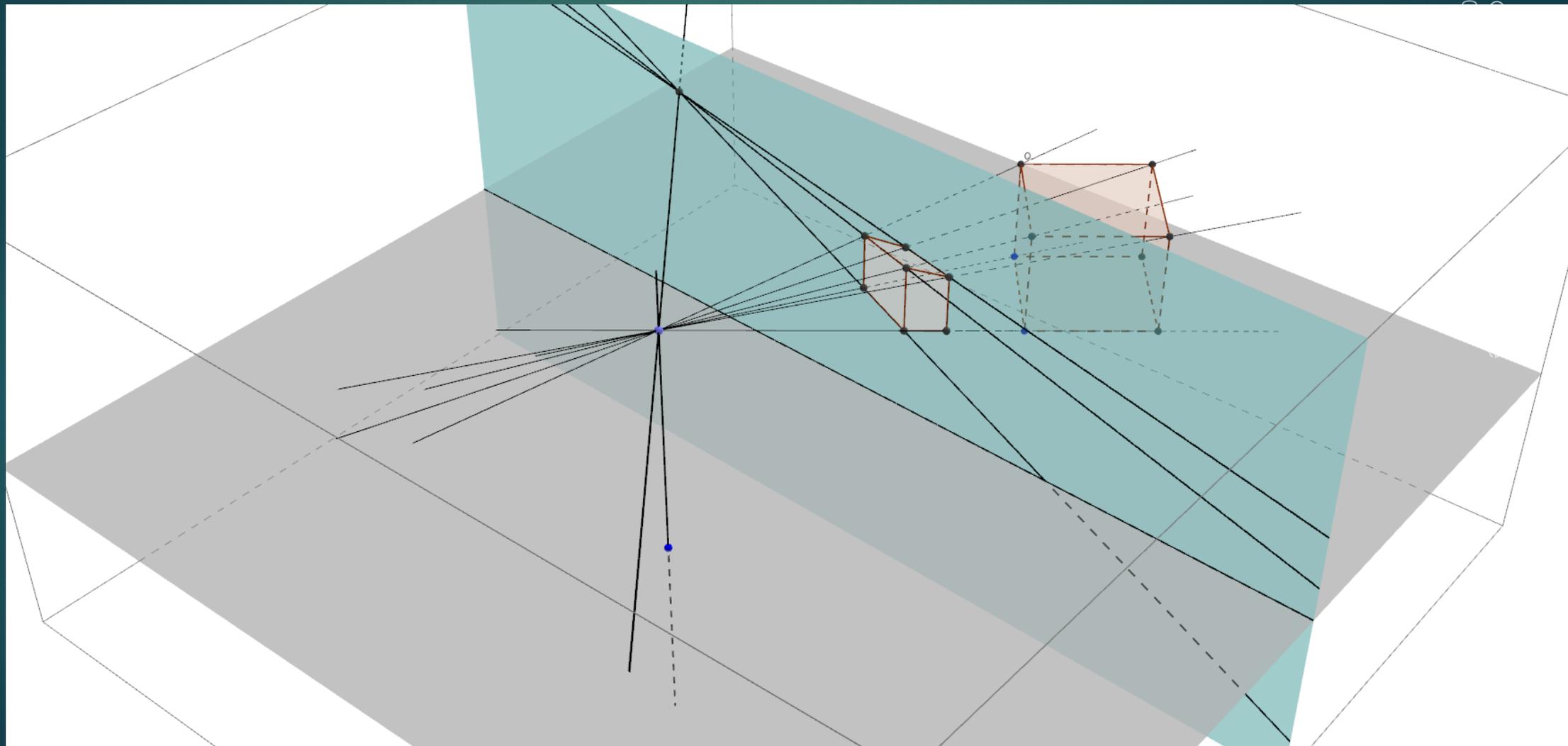
# Propriété des points de fuite

10



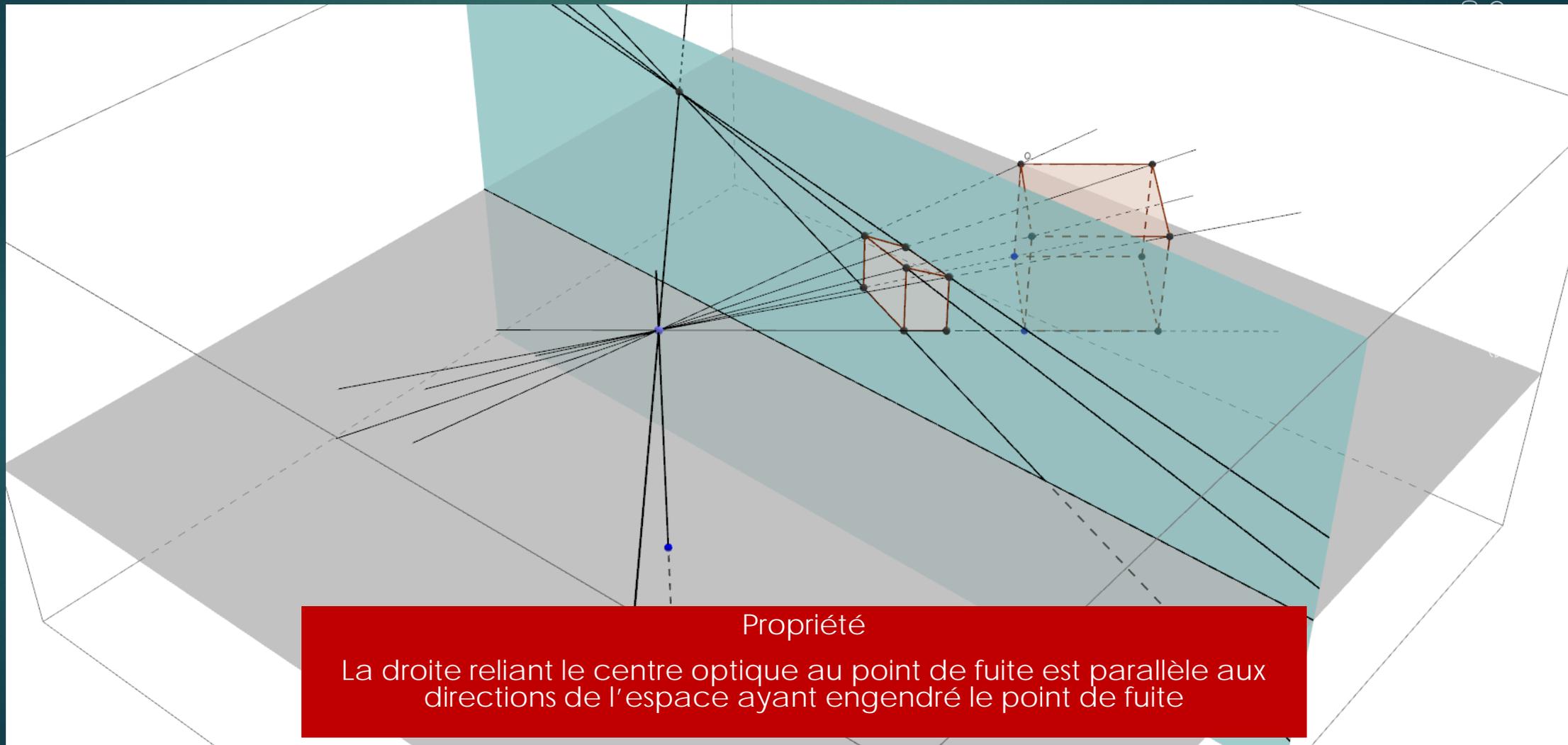
# Propriété des points de fuite

11



# Propriété des points de fuite

12

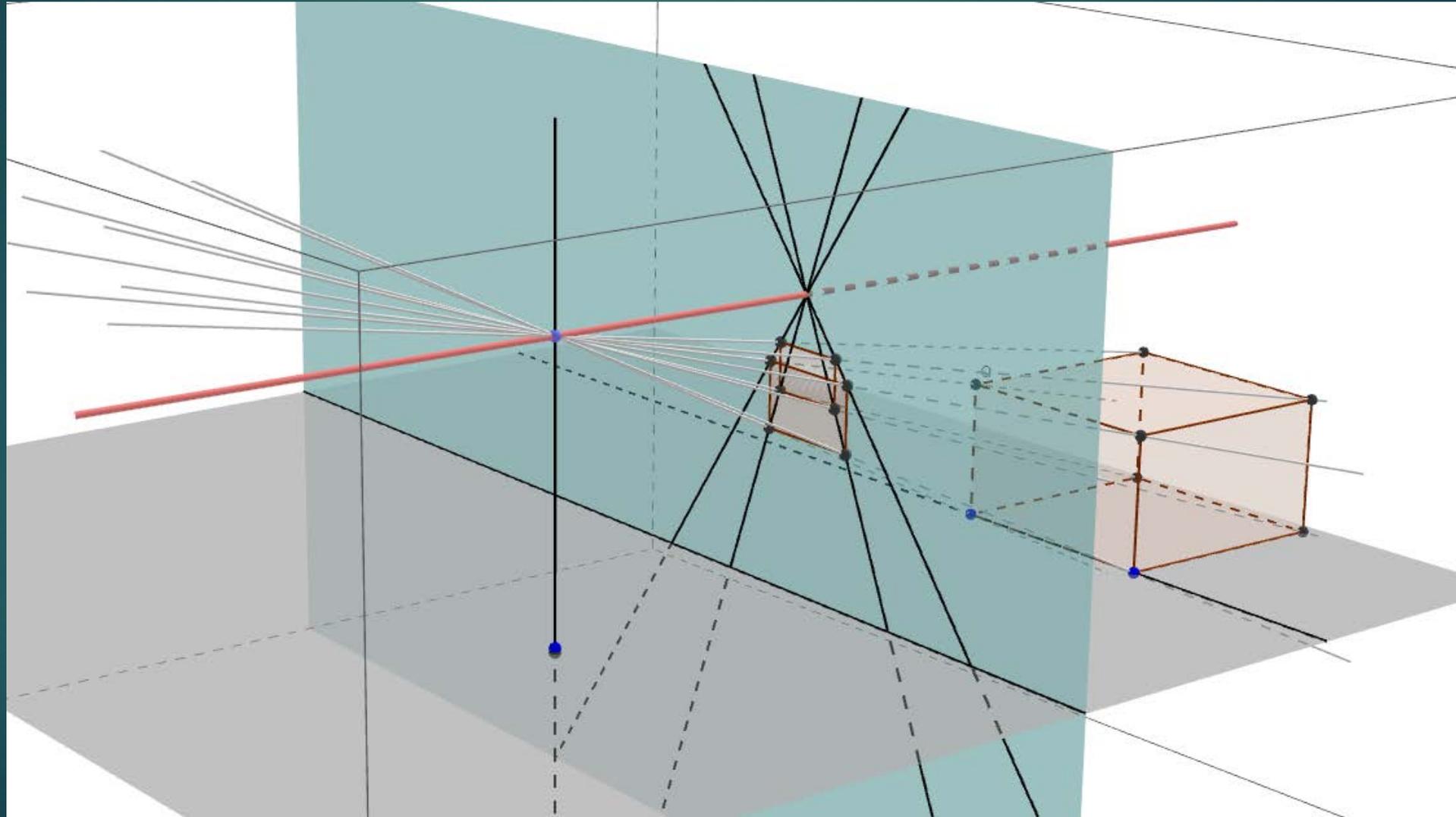


## Propriété

La droite reliant le centre optique au point de fuite est parallèle aux directions de l'espace ayant engendré le point de fuite

# Propriété des points de fuite

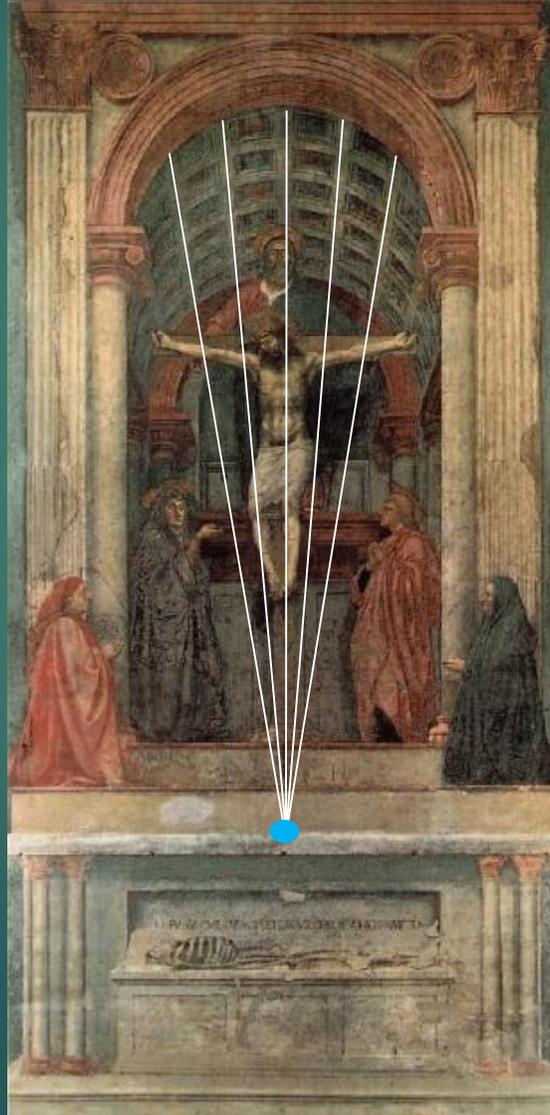
13





# Propriété des points de fuite

15



Masaccio, La Trinité, 1427

# Propriété des points de fuite

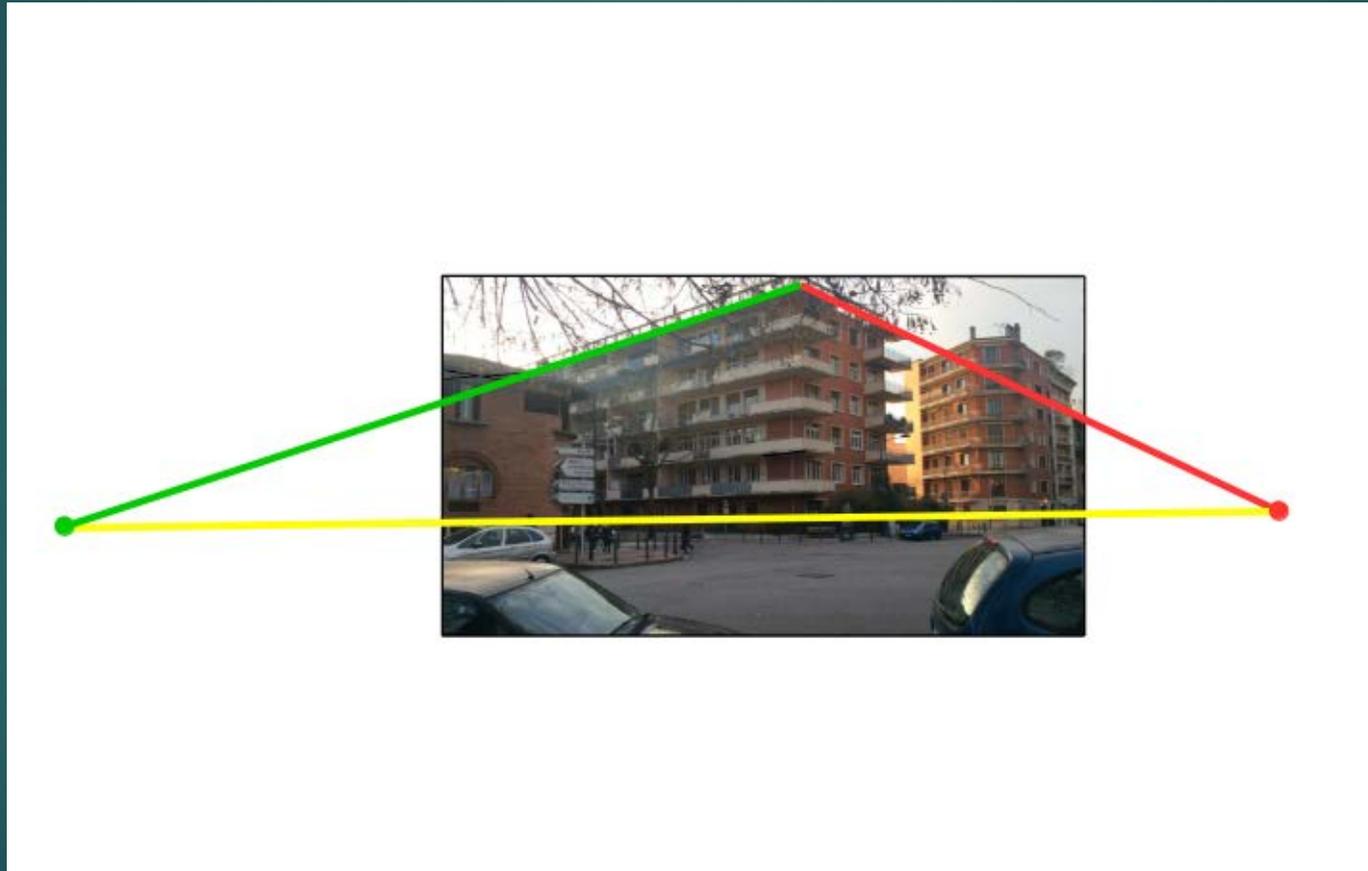
16



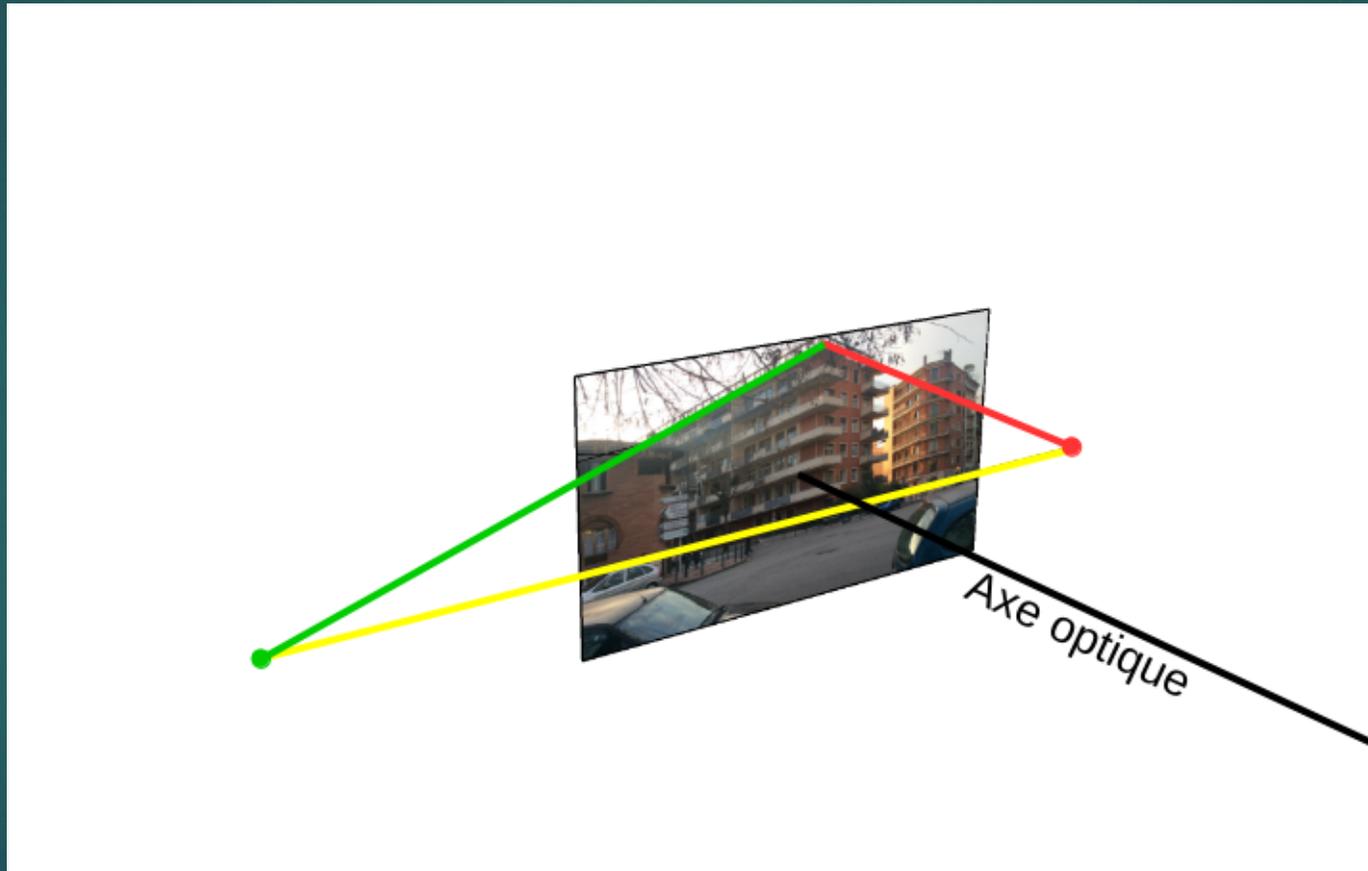
Est-ce un hasard ?  
Que peut-on en déduire ?

# Des points de fuite au point de vue

17

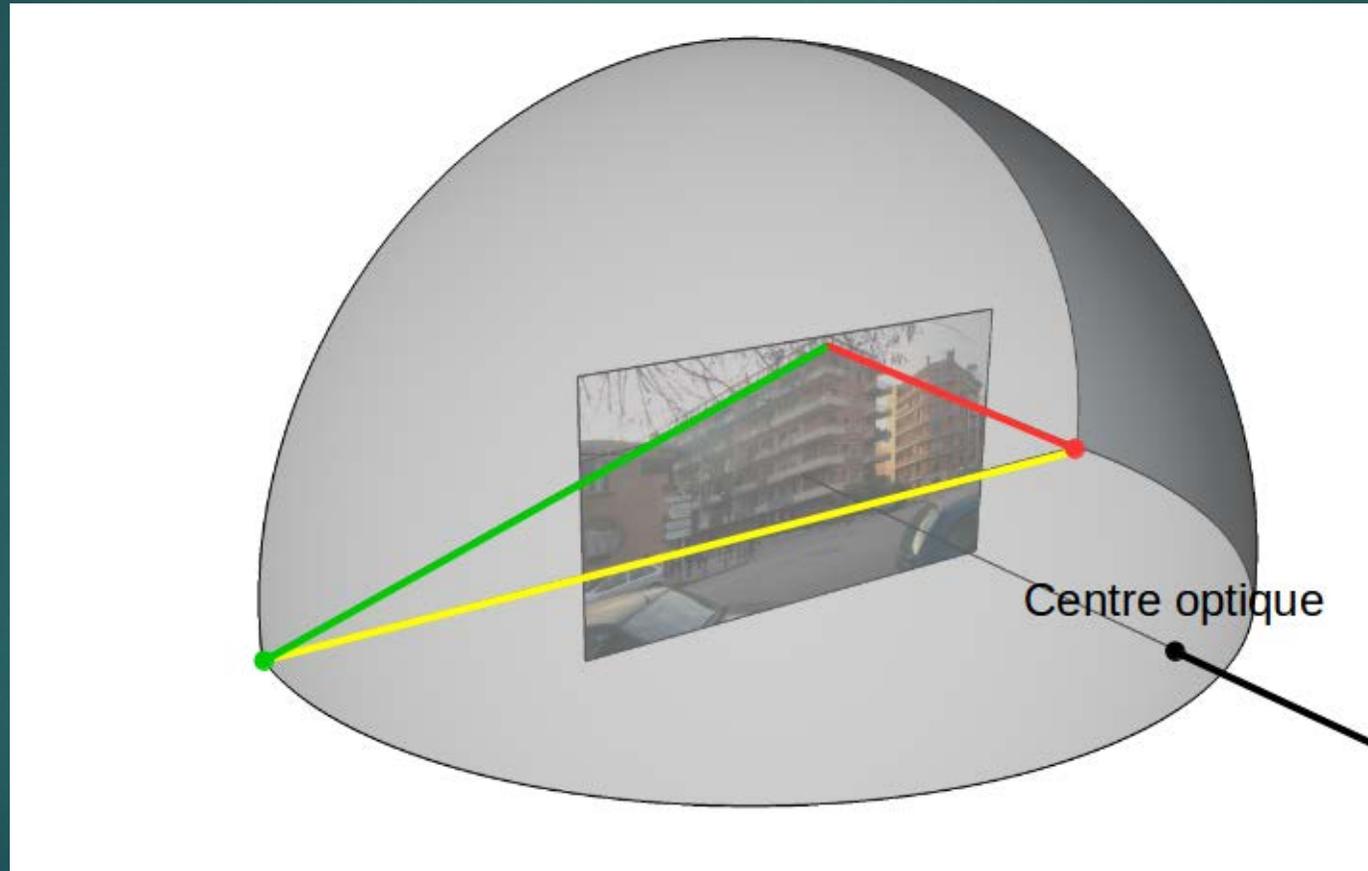


# Des points de fuite au point de vue

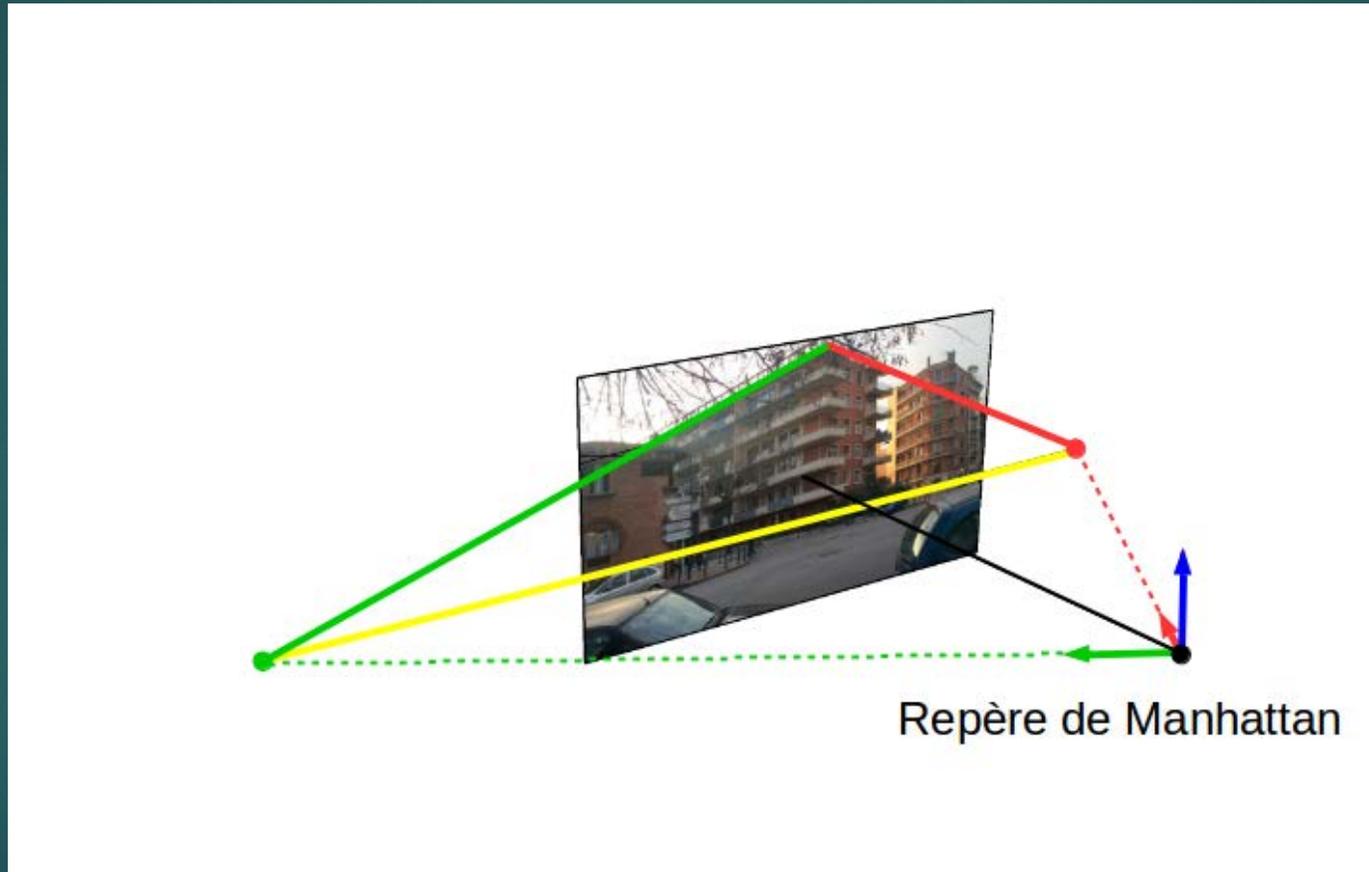


# Des points de fuite au point de vue

19

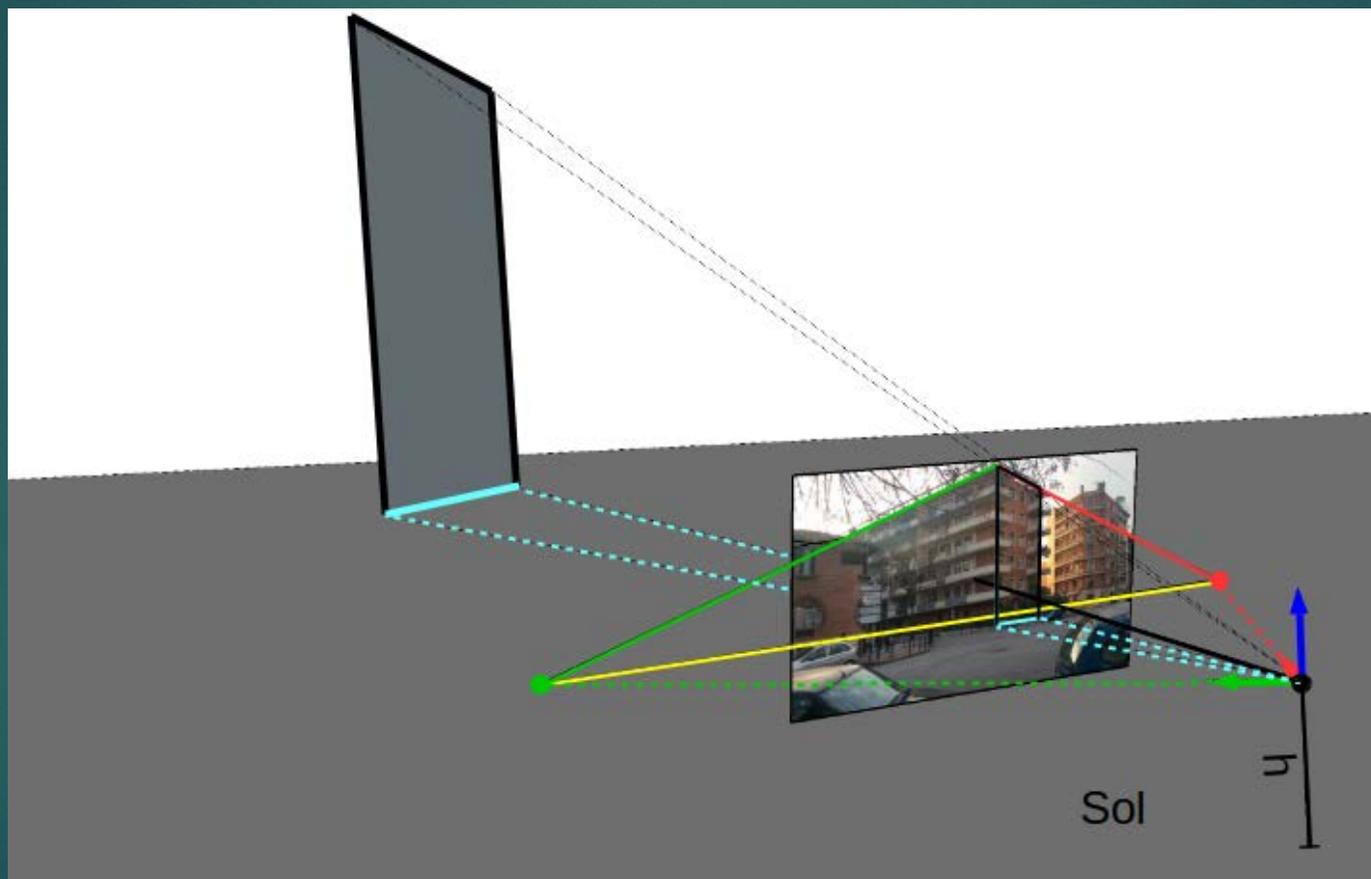


# Des points de fuite au point de vue



# Des points de fuite au point de vue

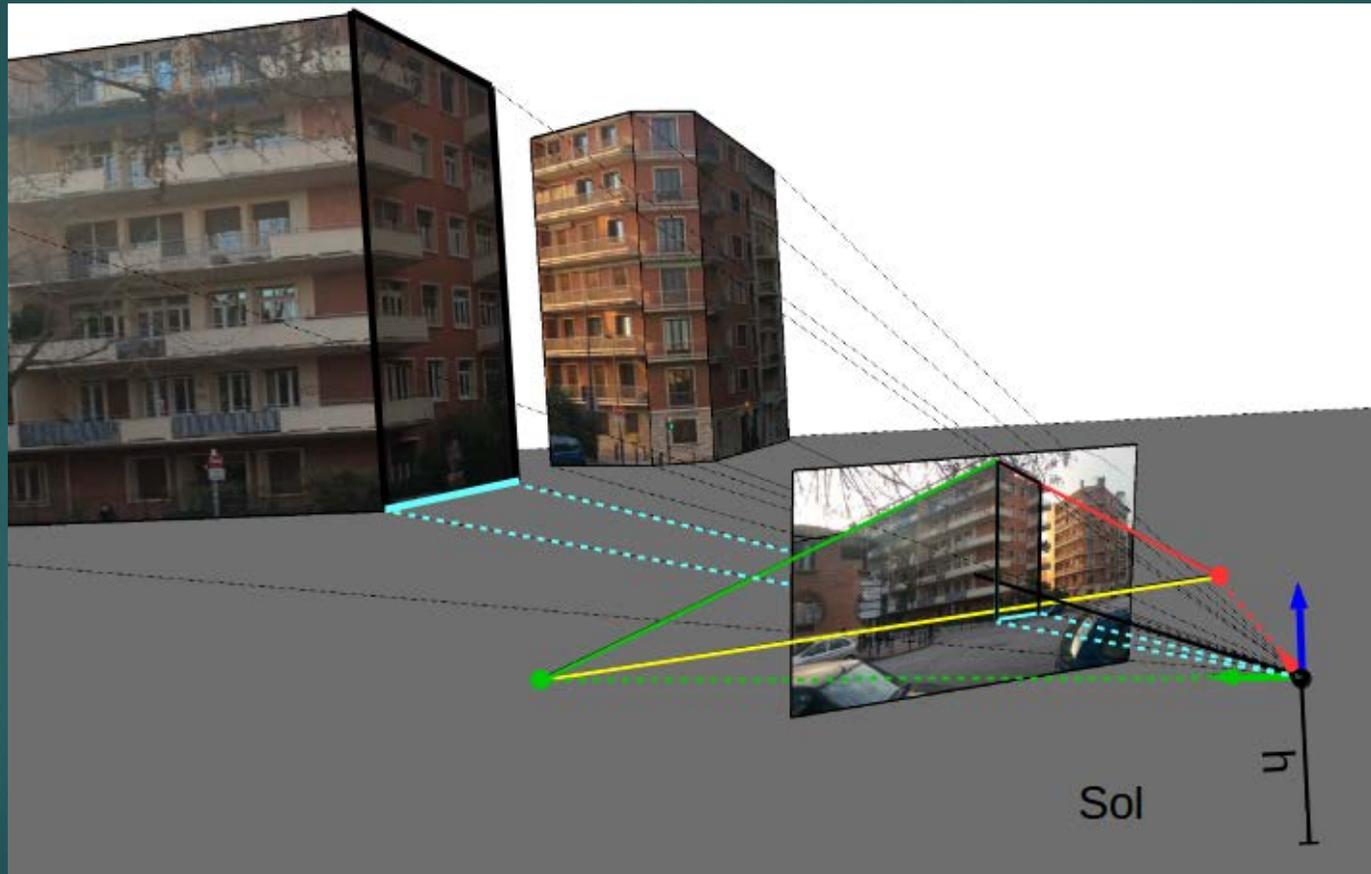
21





# Des points de fuite au point de vue

23



# Exemple : photomatch (Sketchup)

24



# Exemple : photomatch (Sketchup)

25



# Exemple : photomatch (Sketchup)

26



# Exemple : photomatch (Sketchup)

27

