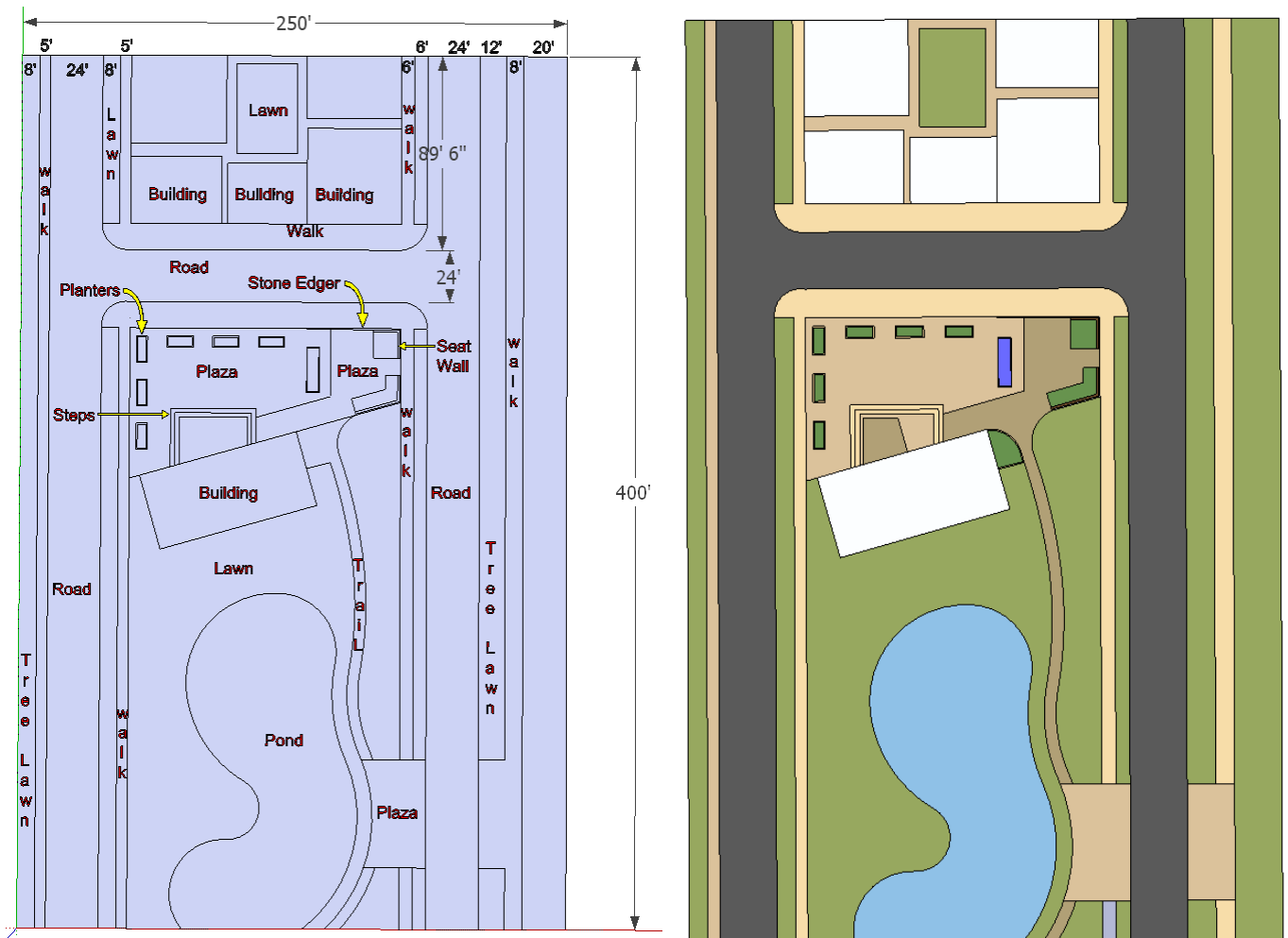


Exercice 1 _____ Dessin en 2D

1. Dessinez le plan 2D ci-dessous à gauche en vue de dessus, projection parallèle, et en respectant les mesures indiquées.
2. Coloriez le plan comme indiqué dans la vue de droite.



Exercice 2 _____ Extrusion des objets 3D et définition des calques

1. Etrudez les objets 3D comme dans l'image ci-dessous.
2. Placez chaque bâtiment dans un calque différent.
3. Ajoutez des fenêtres et des portes trouvées sur 3D Warehouse aux bâtiments.



Exercice 3 _____ Ajout de composants

Ajoutez vos propres composants ainsi que d'autres trouvés sur 3D Warehouse pour habiller la scène. On pourra s'inspirer de la scène ci-dessous. Exportez une ou plusieurs images de votre scène pour votre press book.

