

TP 5 - PLAQUAGE DE TEXTURES

1. Ouvrez l'image AERIENNE.JPG dans photoshop et faites subir à cette image une rotation de manière à ce que les bâtiments du CESS d'Epinal soient alignés avec la verticale et l'horizontale de l'image. Importez l'image sous Sketchup et modélisez les bâtiments au sol en vue de dessus.



2. Extrudez les bâtiments avec une hauteur approximative et utilisez les photos DSCF*.JPG pour texturer les faces des bâtiments.



3. Découpez Monsieur Stocker dans l'image DSCF2051.JPG que vous aurez préalablement plaquée sur un rectangle. Faites-en un composant qui doit toujours faire face à la caméra. Insérez ce composant dans la scène comme dans l'exemple ci-dessous.

