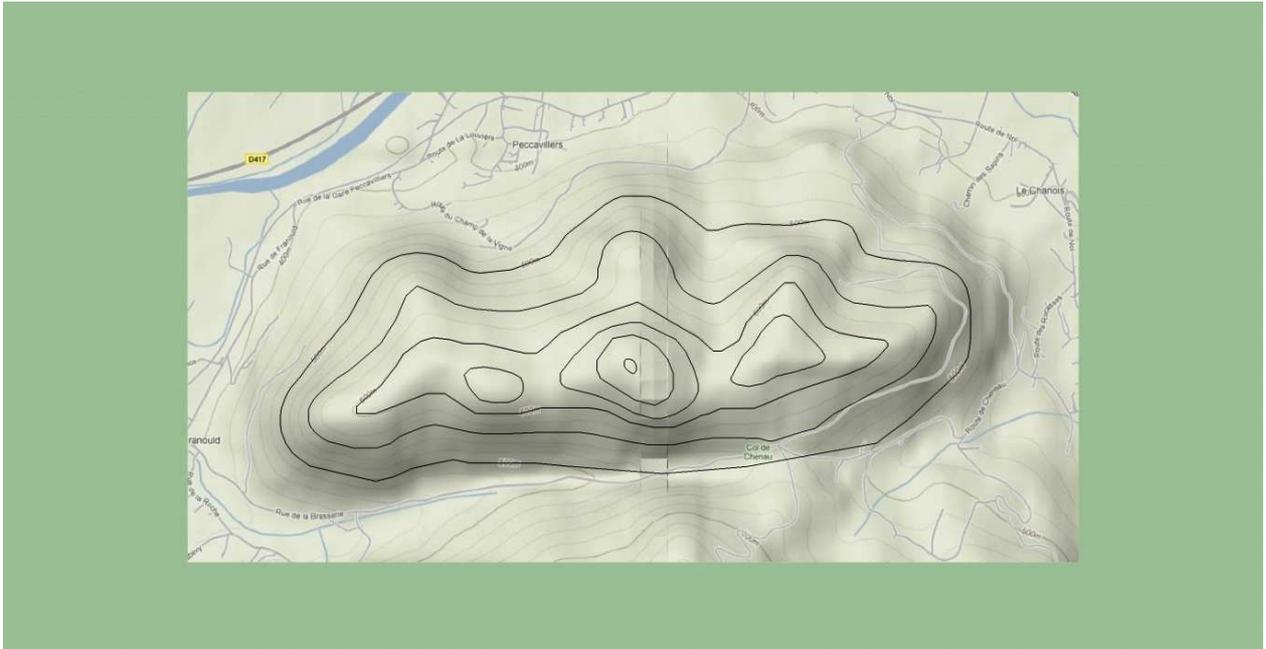
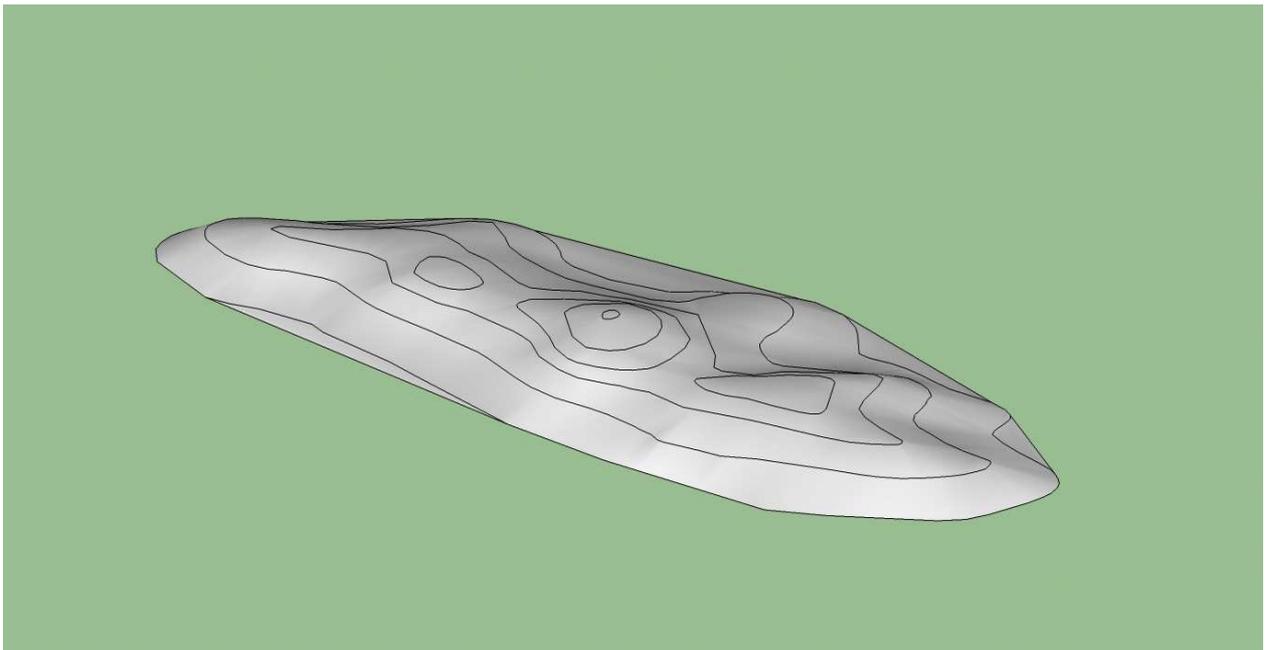


## TP 8 - MODÉLISATION DU RELIEF

1. Importez l'image gerardmer.jpg récupérée sur Google Maps. Elle doit s'étendre sur 4km en largeur.
2. Détourez les lignes de niveau en vous arrêtant à la ligne des 500m que vous fermerez artificiellement.



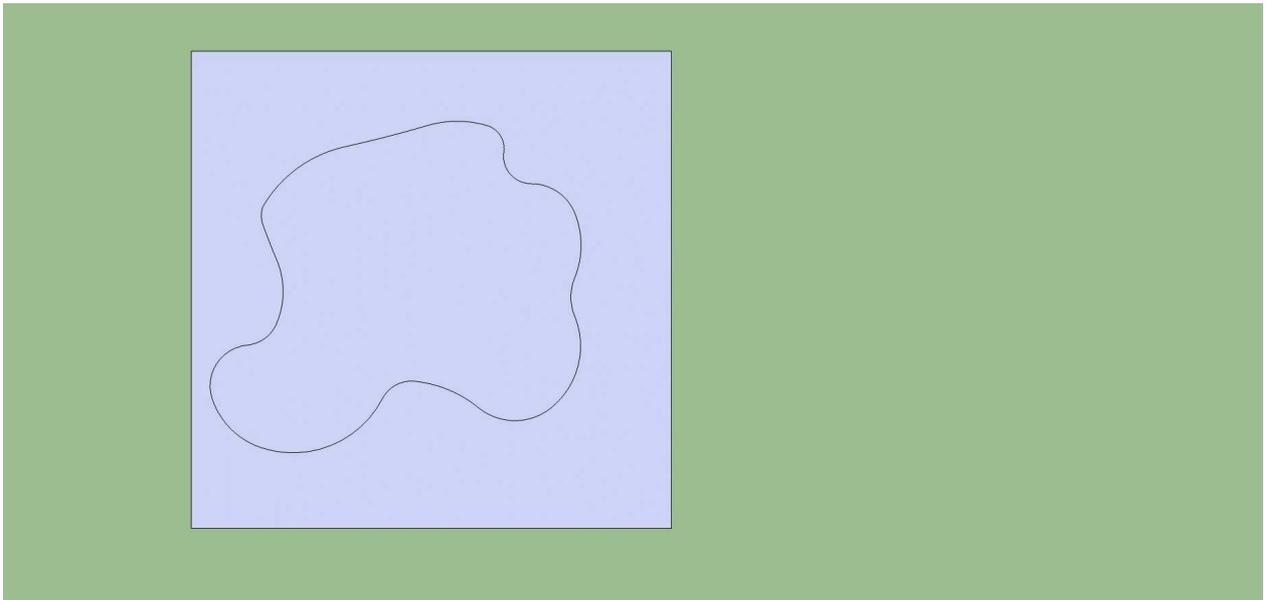
3. Élevez les lignes de niveau aux hauteurs indiquées et utilisez l'outil "bac à sable à partir des contours" pour remplir l'espace entre les lignes. Groupez le tout, déplacez le groupe vers le bas pour ramener sa base en  $z = 0$ .



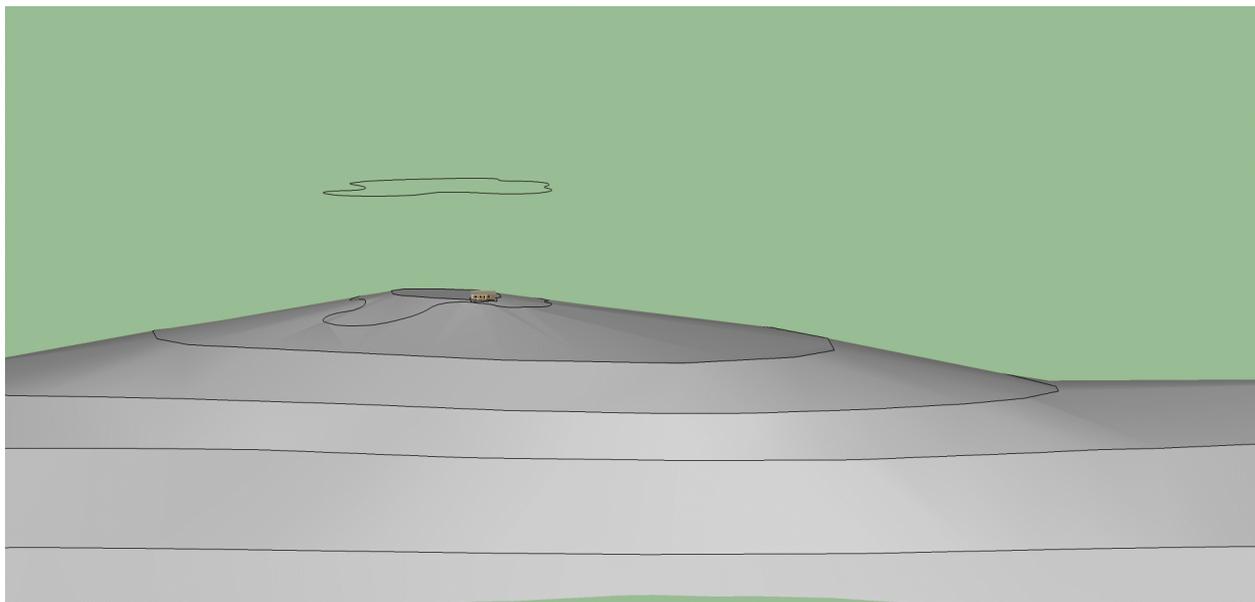
4. Importez le composant chalet.skp et placez le chalet en haut du plus haut des trois sommets, en utilisant l'outil Tampon pour aplatir le terrain sous le chalet.



5. Sur un rectangle, créez une courbe (qui servira à représenter une surface enneigée) en restant lisse au niveau des raccords.



6. Placez cette figure au-dessus du chalet, retaillez-là comme bon vous semble et projetez la sur le sol en utilisant l'outil Projeter.



7. Couvrez les montagnes d'herbe et coloriez la figure projetée en blanc. Ajoutez des sapins (on pourra utiliser le composant sapin.skp).

