

TD N°3 – Transformée de Fourier d'une image.

Gilles Simon

Images mathématiques

Construisez et visualisez le vecteur v contenant $N = 500$ valeurs de $\cos(t)$ pour t variant de 0 à 2π :

```
N = 500;  
t = linspace(0,2*pi,500);  
v = cos(2*t);  
figure;plot(v);
```

Calculez la transformée de Fourier du vecteur v et visualisez le spectre de d'énergie $|v|^2$ de v :

```
vf = fft(v);  
figure; plot(abs(vf).^2);
```

On constate que les basses fréquences positives sont à gauche du graphique, les basses fréquences négatives à droite et les hautes fréquences au milieu, ce qui n'est pas pratique pour la visualisation. La fonction matlab `fftshift` permet d'éviter ça en faisant un échange entre la partie gauche et la partie droite de l'image :

```
vf = fftshift(vf);  
figure; plot(abs(vf).^2);
```

En utilisant l'opération matricielle suivante (remplacer les ... par ce qu'il faut !), construisez une matrice de hauteur N dont chaque ligne est le vecteur v :

```
im1 = ones(..., ...)*v;
```

Visualisez l'image `im1`, après l'avoir normalisée de manière à ce que tous ses coefficients soient compris entre 0 et 1 :

```
im1show = (im1-min(min(im1)))/(max(max(im1)-min(min(im1))));  
figure;imshow(im1show);
```

Calculez la transformée de Fourier 2D de cette image, faite le shift puis visualisez et analysez le spectre d'énergie obtenu (n'hésitez pas à zoomer sur le centre du spectre) :

```
imf = fft2(im1);  
imf = fftshift(imf);  
figure;imshow(abs(imf).^2/max(max(abs(imf).^2)))
```

Selon le même principe, utilisez du code Matlab pour générer les images ci-dessous. Calculez les spectres de toutes ces images et comparez-les entre eux afin de mieux comprendre ce que représente une transformée de Fourier 2D.

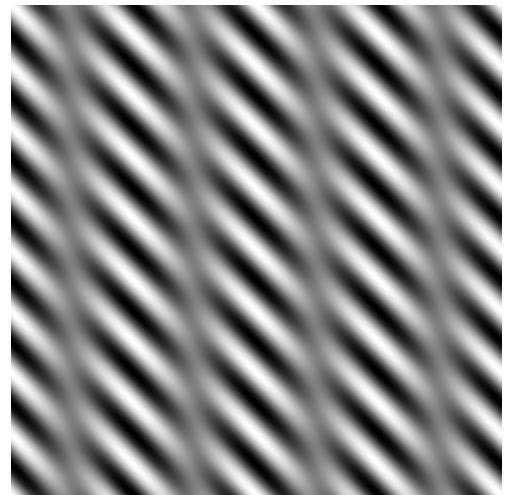


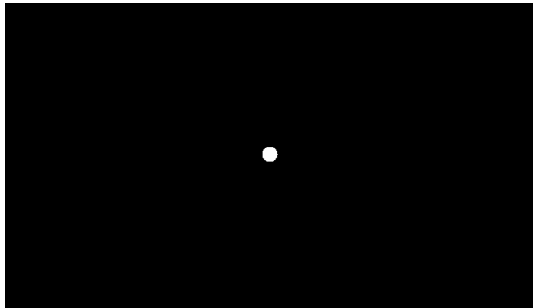
Image photographique

Chargez et visualisez l'image `animal_tres_merchant.jpg`. Transformez cette image en niveaux de gris :

```
im = imread('animal_tres_merchant.jpg');  
figure;imshow(im);  
im = double(rgb2gray(im))/255;  
figure;imshow(im);
```

Nous allons regarder ce que devient cette image lorsqu'on ne conserve que les basses fréquences, ou au contraire, que les hautes fréquences de cette image. Pour cela, il suffit de mettre à 0 les pixels proches du centre de la transformée de Fourier dans le premier cas, ou les pixels éloignés du centre dans le deuxième cas, puis de calculer la transformée de Fourier inverse du résultat :

Créez une matrice **BW** de la même taille que l'image, contenant 1 à l'intérieur du cercle de rayon 10 centré au milieu de la matrice, et 0 en dehors de ce cercle. Conseil : utilisez la fonction `poly2mask` de Matlab. La commande `imshow(BW)` devra donner l'image ci-dessous.



Il suffit ensuite de multiplier les coefficients deux à deux (`.*`) de **BW** ou de $(1-BW)$ avec l'image de la transformée de Fourier pour réaliser les filtrages "passe-bas" et (respectivement) "passe-haut" voulus.

Calculez, visualisez et interprétez les transformées de Fourier inverses (`ifft2`) des résultats obtenus.