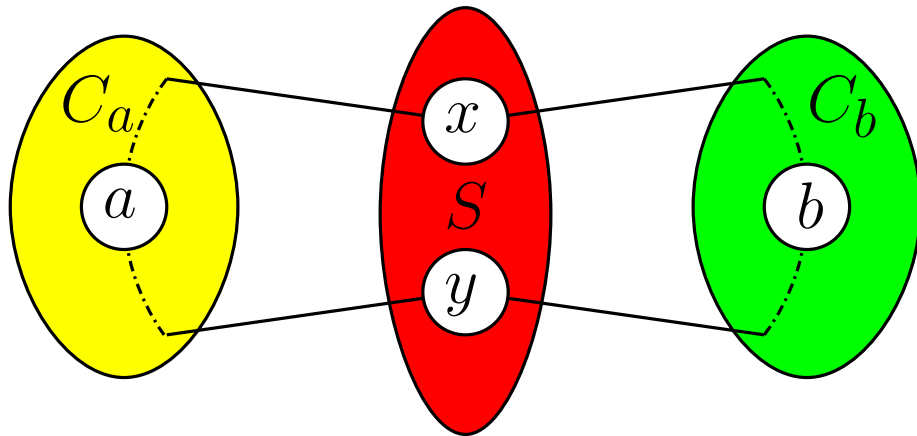


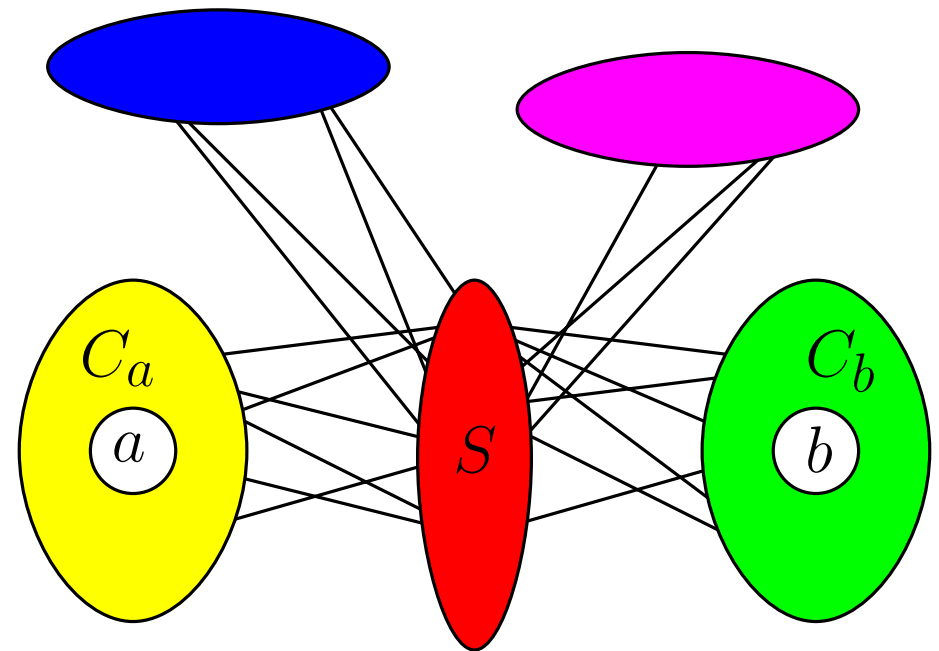
Séparateur $S \subseteq V$:
 $G[V \setminus S]$ non connexe



Lemme :

Si G est triangulé, tout séparateur minimal est une clique.

G triangulé non complet :
 G admet au moins 2 sommets simpliciaux non adjacents.



2 cas :

- $C_a \cup S$ est une clique
- HR : $\exists x, y \in (C_a \cup S)$ non adjacents
 $x, y \in S$ impossible d'après le lemme.

LexBFS

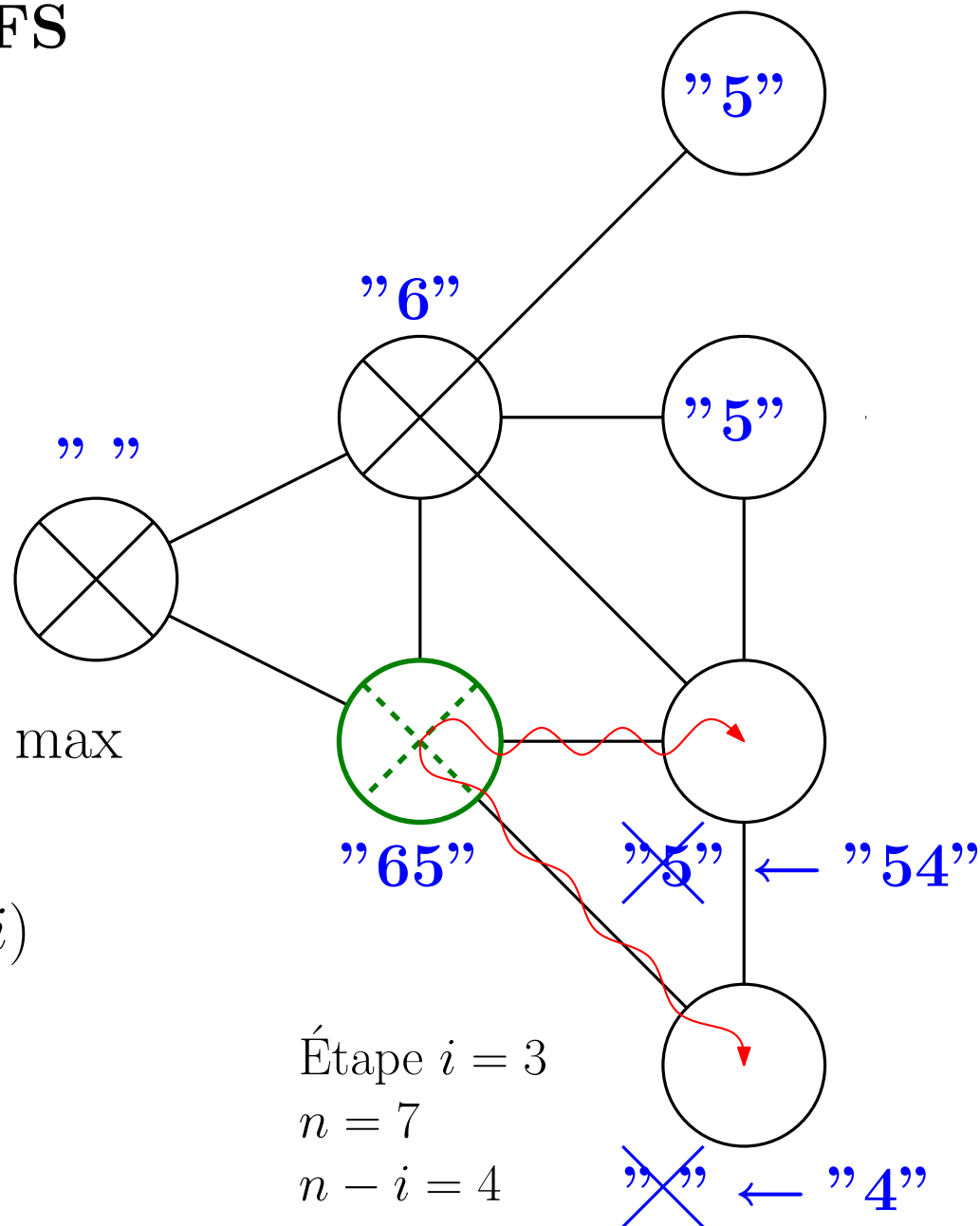
Ordre Lexicographique \preceq

- Initialisation : $\forall x, L(x) = ""$

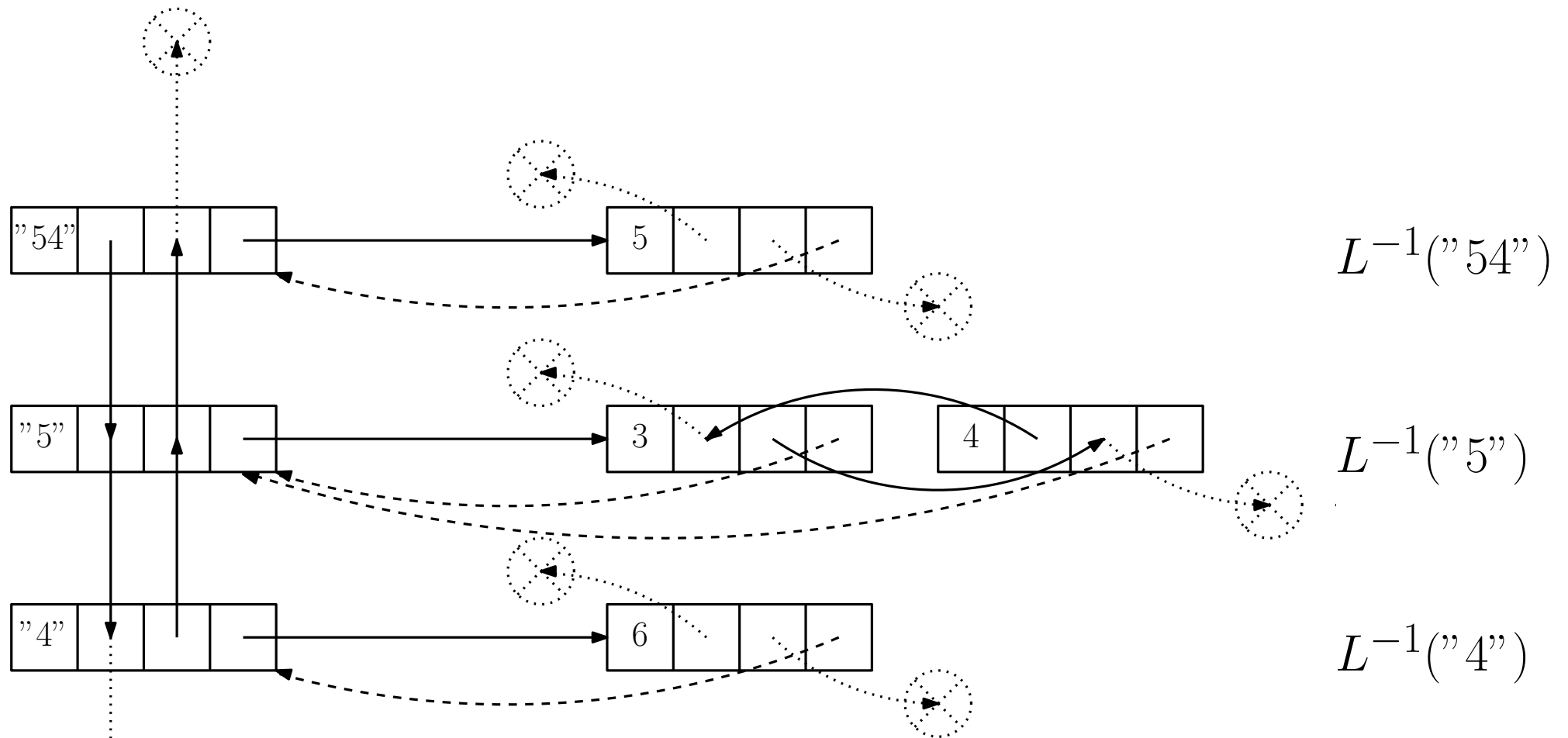
Étape $i \in \llbracket 1, n \rrbracket$:

- Prendre un sommet x d'étiquette $L(x)$ max
- $x \leftarrow$ Affecter numéro i
- $\forall y \in \mathcal{N}(x)$, faire $L(y) \leftarrow L(y) \cdot (n - i)$

Complexité $O(n + m)$



Affinage de partition



$$S = \{L^{-1}("54"), L^{-1}("5"), L^{-1}("4")\}$$

S = ensemble des sommets restant à parcourir

G triangulé, σ ordre LexBFS.

Montrer que $C = \sigma^{-1}(n - 1)$ est simplicial

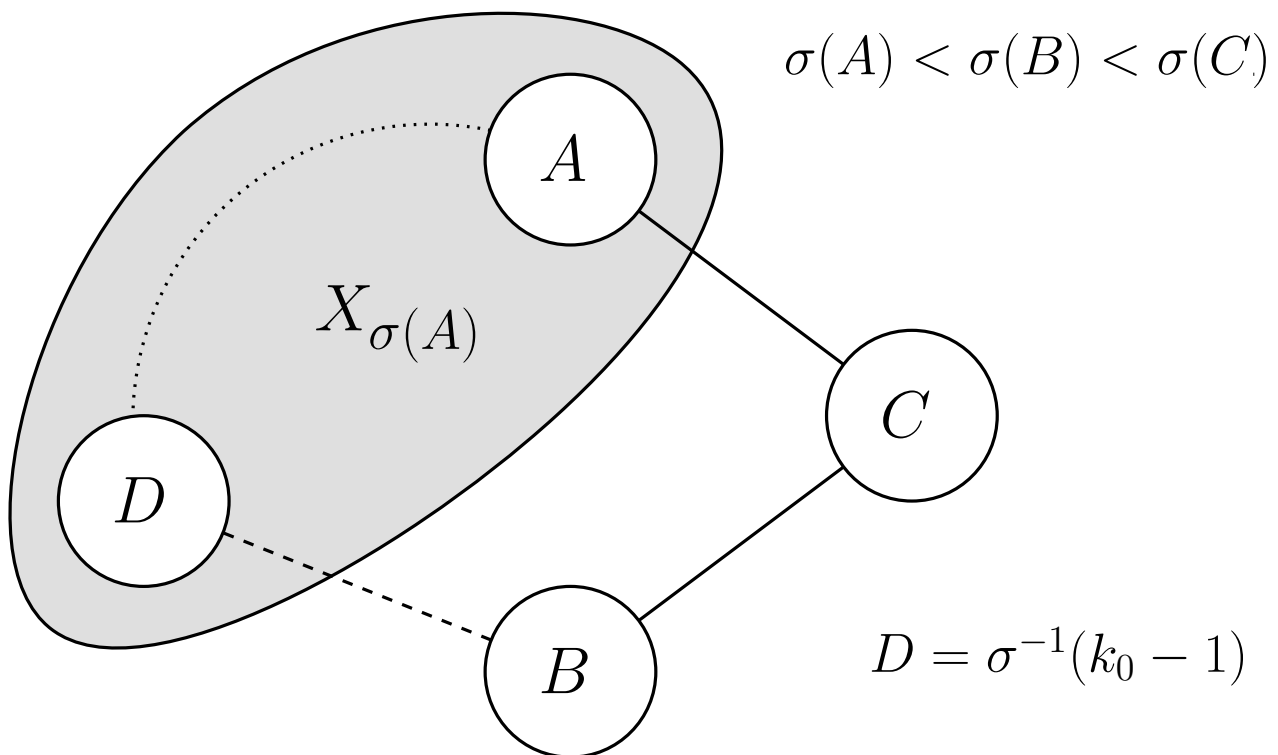
$L_k(x)$ = étiquette de x avant l'itération k

Lemme :

$x, y \in V, 0 \leq k \leq n - 1$

$L_k(x) \prec L_k(y)$ et $k \leq \min(\sigma(x), \sigma(y)) \Rightarrow \sigma(x) < \sigma(y)$

Retour à la démo : on procède par l'absurde.



Montrer que $L_{\sigma(A)}(B) = L_{\sigma(A)}(C)$

Soit $k_0 = \min\{k \in \llbracket 0, n - 1 \rrbracket, L_k(B) \neq L_k(C)\}$

- Si $k_0 \leq \sigma(A)$ et $L_{k_0}(B) \prec L_{k_0}(C)$:
contradiction grâce au lemme.
- Si $k_0 \leq \sigma(A)$ et $L_{k_0}(C) \prec L_{k_0}(B)$:
 $L_{k_0}(B) = L_{k_0-1}(B) \cdot (n - k_0 + 1)$ et $L_{k_0}(C) = L_{k_0-1}(C)$

Reconnaissance de Graphes Triangulés

$$PN(x) = \{y \in \mathcal{N}, \sigma(y) < \sigma(x)\}$$

σ simplicial $\Leftrightarrow \forall x, PN(x)$ est une clique

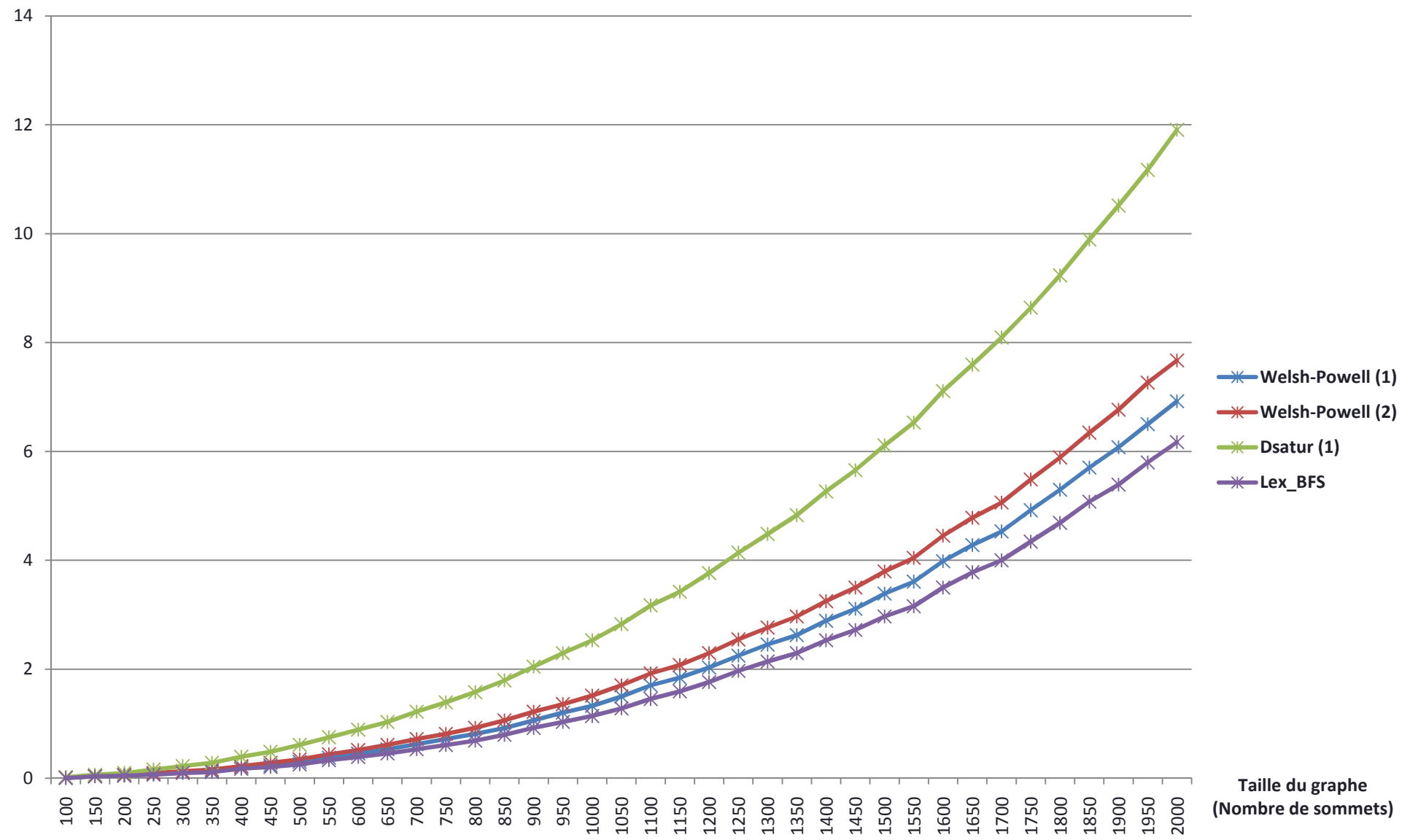
$p(x) = \sigma^{-1}(\max \sigma \langle PN(x) \rangle)$ s'il existe, sommet de $PN(x)$ visité en dernier

Alors, si $PN(\sigma^{-1}(i))$ est une clique pour $0 \leq i \leq k - 1$ et $x = \sigma^{-1}(k)$:

$$PN(x) \text{ est un clique} \Leftrightarrow PN(x) \setminus p(x) \subseteq PN(p(x))$$

Temps d'exécution

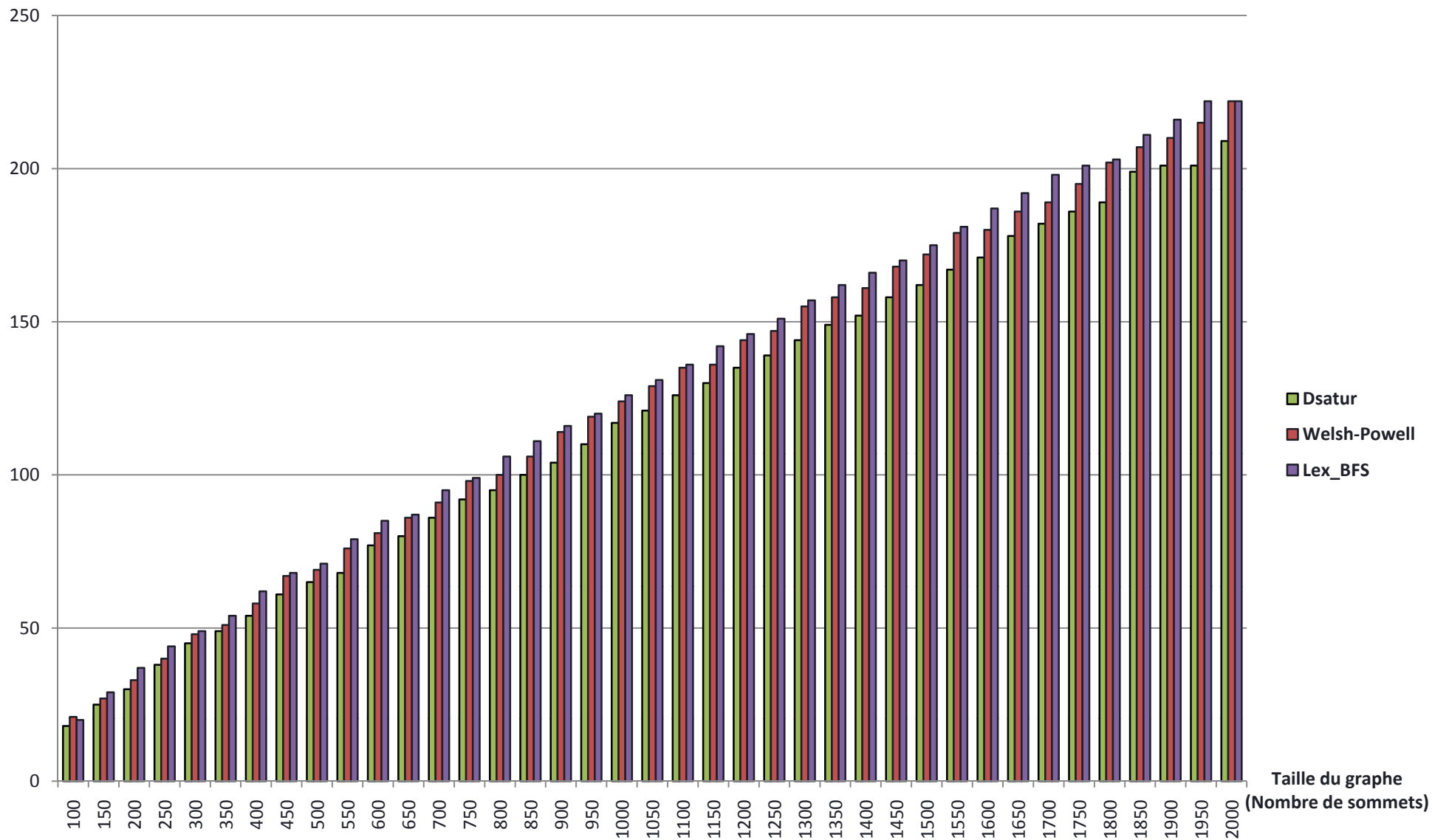
Temps (s)



Taille du graphe
(Nombre de sommets)

Nombre de couleurs utilisées

Coloration



Les problèmes de DIMACS

- Allocation de registre :

→ Allouer des registres du processeur aux variables d'un code

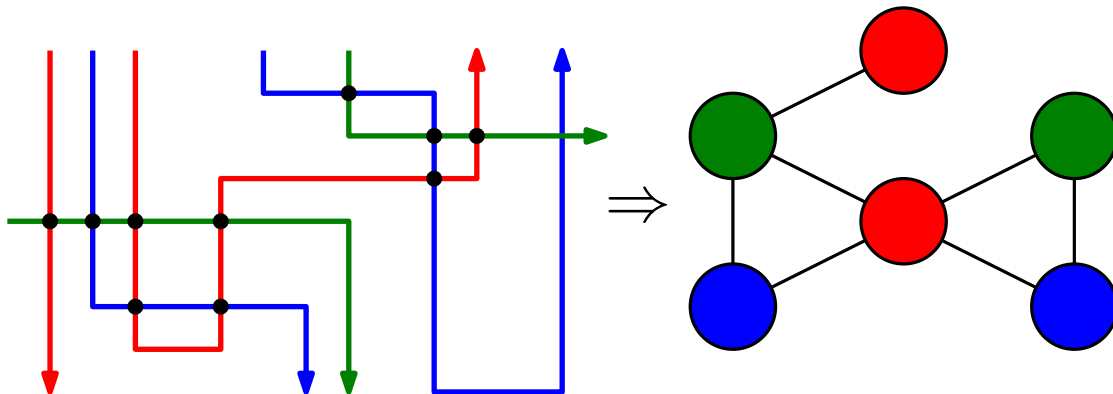
- Planification :

→ Donner des horaires à des cours (classe + prof)

- Graphes de Mycielski M_k :

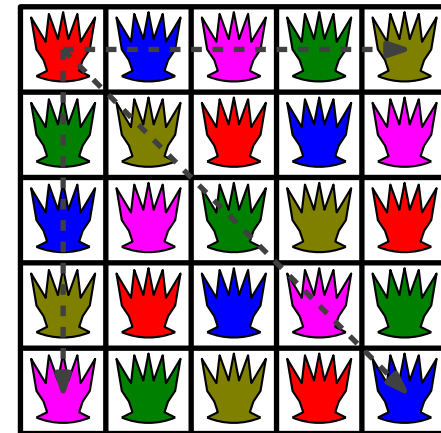
→ $\not\exists$ triangle ; $\chi(M_k) = k$

- Réseaux optiques :



- Graphes de reines :

→ Placer correctement n fois n reines sur un échiquier de taille $n \times n$



- Carrés Latins :

1	2	n
2	:			1
:	:			:
:	n			:
n	1	$n-1$

n