

Plan de l'exposé

- 1 Objets d'étude : Permutations, Motifs, et Classes
- 2 Outil privilégié : Arbres de décomposition
- 3 Utilisation en algorithmique
- 4 Structure des classes en combinatoire
- 5 Un exemple transverse : le tri parfait par renversements
- 6 Conclusion et perspectives

Plan de l'exposé

- 1** Objets d'étude : Permutations, Motifs, et Classes
- 2 Outil privilégié : Arbres de décomposition
- 3 Utilisation en algorithmique
- 4 Structure des classes en combinatoire
- 5 Un exemple transverse : le tri parfait par renversements
- 6 Conclusion et perspectives

Représentation des permutations

Permutation : Bijection de $[1..n]$ dans lui-même. Ensemble S_n .

- Représentation **linéaire** :

$$\sigma = 1 \ 8 \ 3 \ 6 \ 4 \ 2 \ 5 \ 7$$

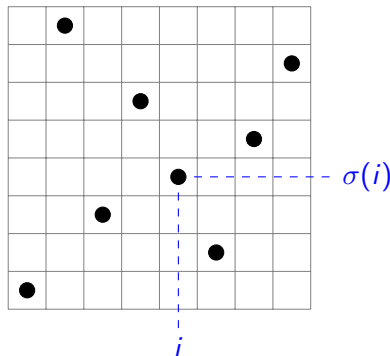
- Représentation sur deux lignes :

$$\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 \\ 1 & 8 & 3 & 6 & 4 & 2 & 5 & 7 \end{pmatrix}$$

- Représentation en produit de cycles :

$$\sigma = (1) (2 \ 8 \ 7 \ 5 \ 4 \ 6) (3)$$

- Représentation **graphique** :



Motif dans les permutations

Relation (d'ordre) de motif \preceq :

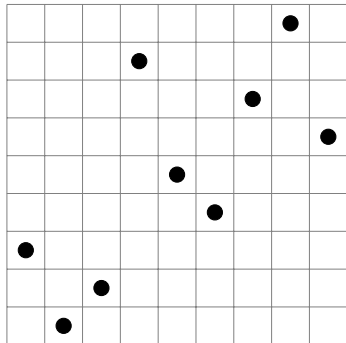
$\pi \in S_k$ est un motif de $\sigma \in S_n$ si $\exists 1 \leq i_1 < \dots < i_k \leq n$ tel que $\sigma_{i_1} \dots \sigma_{i_k}$ est **isomorphe en ordre** (\equiv) à π .

Notation : $\pi \preceq \sigma$.

De manière équivalente :

La **normalisation** de $\sigma_{i_1} \dots \sigma_{i_k}$ sur $[1..k]$ donne π .

Exemple : $2134 \preceq 312854796$
car $3157 \equiv 2134$.



Motif dans les permutations

Relation (d'ordre) de motif \preceq :

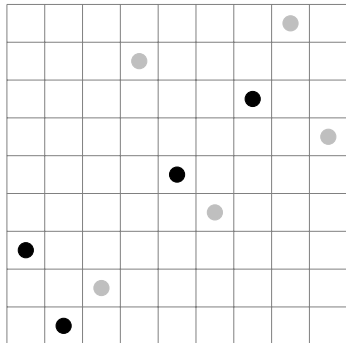
$\pi \in \mathcal{S}_k$ est un motif de $\sigma \in \mathcal{S}_n$ si $\exists 1 \leq i_1 < \dots < i_k \leq n$ tel que $\sigma_{i_1} \dots \sigma_{i_k}$ est isomorphe en ordre (\equiv) à π .

Notation : $\pi \preceq \sigma$.

De manière équivalente :

La normalisation de $\sigma_{i_1} \dots \sigma_{i_k}$ sur $[1..k]$ donne π .

Exemple : $2134 \preceq 312854796$
car $3157 \equiv 2134$.



Motif dans les permutations

Relation (d'ordre) de motif \preceq :

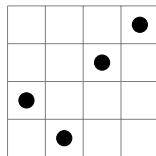
$\pi \in \mathcal{S}_k$ est un motif de $\sigma \in \mathcal{S}_n$ si $\exists 1 \leq i_1 < \dots < i_k \leq n$ tel que $\sigma_{i_1} \dots \sigma_{i_k}$ est **isomorphe en ordre** (\equiv) à π .

Notation : $\pi \preceq \sigma$.

De manière équivalente :

La **normalisation** de $\sigma_{i_1} \dots \sigma_{i_k}$ sur $[1..k]$ donne π .

Exemple : $2134 \preceq 312854796$
car $3157 \equiv 2134$.



Classes de permutations

Classe de permutations : ensemble fermé par le bas pour \preceq .

$S(B)$: la classe des permutations évitant tous les motifs de B .
Si B est une **antichaîne** alors B est la **base** de $S(B)$.

Réciproque : Toute classe \mathcal{C} peut être caractérisée par sa base :

$$\mathcal{C} = S(B) \text{ pour } B = \{\sigma \notin \mathcal{C} : \forall \pi \preceq \sigma \text{ tel que } \pi \neq \sigma, \pi \in \mathcal{C}\}$$

La base d'une classe est **unique**.

Une base peut être **finie ou infinie**.

Origine : [Knuth 73] avec les triables par pile = $S(231)$

Énumération[Stanley et Wilf 92][Marcus et Tardos 04] : $|\mathcal{C} \cap S_n| \leq c^n$

Problématiques

- **Combinatoire** : étude de classes définies par leur **base**.
 - ↪ Énumération.
 - ↪ Génération exhaustive.

- **Algorithmique** : problématiques de l'algorithmique du texte.
 - ↪ Recherche d'occurrence, de plus grand **motif** commun.
 - ↪ En lien avec le test d'appartenance à une classe.

- **Combi. (et algo.)** : étude des classes dans leur ensemble.
 - ↪ Une classe n'est pas toujours donnée par sa base.
 - ↪ Automatiser la détection de **structure** dans une classe.

Plan de l'exposé

- 1 Objets d'étude : Permutations, Motifs, et Classes
- 2 Outil privilégié : Arbres de décomposition
- 3 Utilisation en algorithmique
- 4 Structure des classes en combinatoire
- 5 Un exemple transverse : le tri parfait par renversements
- 6 Conclusion et perspectives

Décomposition par substitution : les grands principes

Analogie de la décomposition des entiers en **facteurs premiers**.

- [Möhring et Radermacher 84] : contexte général.
- Spécialisation : décomposition **modulaire** des graphes.

Repose sur :

- un principe de construction d'objets (permutations, graphes) à partir d'objets plus petits : la **substitution**.
- des “**briques de base**” pour cette construction : permutations **simples**, graphes **premiers**.

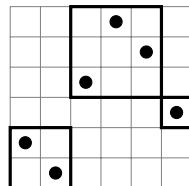
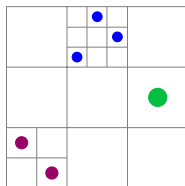
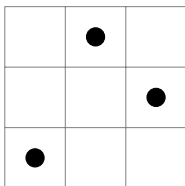
Propriétés essentielles :

- tout objet **peut** être décomposé en ces “briques de base”.
- cette décomposition est **unique**.

Principe de substitution sur les permutations

Substitution ou dilatation : $\sigma = \pi[\alpha^{(1)}, \alpha^{(2)}, \dots, \alpha^{(k)}]$.

Exemple : Ici, $\pi = 132$, et

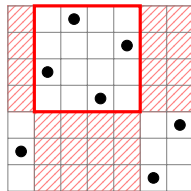
$$\left\{ \begin{array}{l} \alpha^{(1)} = 21 = \begin{array}{|c|c|} \hline \bullet & \\ \hline & \bullet \\ \hline \end{array} \\ \alpha^{(2)} = 132 = \begin{array}{|c|c|c|} \hline & \bullet & \\ \hline & & \bullet \\ \hline \bullet & & \\ \hline \end{array} \\ \alpha^{(3)} = 1 = \begin{array}{|c|} \hline \bullet \\ \hline \end{array} \end{array} \right. .$$


Donc $\sigma = 132[21, 132, 1] = 214653$.

Permutations simples

Intervalle (ou **bloc**) = ensemble d'éléments de σ dont les positions **et** les valeurs sont des intervalles

Exemple : 2**5746**13 est un intervalle de **25746**13

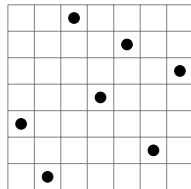


Permutation simple = ne possède pas d'intervalle, sauf les intervalles triviaux : $1, 2, \dots, n$ et σ

Exemple : 3174625 est simple.

Les plus petites simples :

12, 21, 2413, 3142



Décomposition par substitution des permutations

Théorème : Chaque $\sigma (\neq 1)$ se décompose **de manière unique** en

- $12 \dots k[\alpha^{(1)}, \dots, \alpha^{(k)}]$, où les $\alpha^{(i)}$ sont \oplus -indécomposables
- $k \dots 21[\alpha^{(1)}, \dots, \alpha^{(k)}]$, où les $\alpha^{(i)}$ sont \ominus -indécomposables
- $\pi[\alpha^{(1)}, \dots, \alpha^{(k)}]$, où π est simple de taille $k \geq 4$

Remarques :

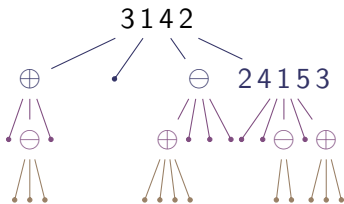
- \oplus -indécomposable : ne s'écrivant pas comme $12[\alpha^{(1)}, \alpha^{(2)}]$
- Reformulation d'un résultat de **[Albert et Atkinson 05]**
- Les $\alpha^{(i)}$ sont les **intervalles forts maximaux** de σ

Décomposition récursive dans les $\alpha^{(i)} \Rightarrow$ **arbre de décomposition**

Arbre de décomposition : témoin de cette décomposition

Exemple : Arbre de décomposition de $\sigma =$

10 13 12 11 14 1 18 19 20 21 17 16 15 4 8 3 2 9 5 6 7



$\sigma = 3142[\oplus[1, \ominus[1, 1, 1], 1], 1, \ominus[\oplus[1, 1, 1, 1], 1, 1, 1], 24153[1, 1, \ominus[1, 1], 1, \oplus[1, 1, 1]]]$

Notations et propriétés :

- \oplus et $\ominus =$ nœuds **linéaires**.
- π simple de taille $\geq 4 =$ nœud **premier**.
- Pas d'arête $\oplus - \oplus$ ou $\ominus - \ominus$.
- Arbres **ordonnés**.

Bijection entre permutations et leurs arbres de décomposition.

Calcul et exemples d'utilisation

Calcul : en temps **linéaire**. [Uno et Yagiura 00] [Bui Xuan, Habib et Paul 05] [Bergeron, Chauve, Montgolfier et Raffinot 08]

En algorithmique :

- Recherche de motifs [Bose, Buss et Lubiw 98] [Ibarra 97]
- Algorithmes pour la bio-informatique [Bérard, Bergeron, Chauve et Paul 07] [Bérard, Chateau, Chauve, Paul et Tannier 08]

En combinatoire :

- Permutations simples [Albert, Atkinson et Klazar 03]
- Classes fermées par produit de substitution [Atkinson et Stitt 02] [Brignall 07] [Atkinson, Ruškuc et Smith 09]
- Exhiber la structure des classes [Albert et Atkinson 05] [Brignall, Huczynska et Vatter 08a,08b] [Brignall, Ruškuc et Vatter 08]

Plan de l'exposé

- 1 Objets d'étude : Permutations, Motifs, et Classes
- 2 Outil privilégié : Arbres de décomposition
- 3 Utilisation en algorithmique**
- 4 Structure des classes en combinatoire
- 5 Un exemple transverse : le tri parfait par renversements
- 6 Conclusion et perspectives

Recherche d'occurrence d'un motif

Problème *NP-difficile* :

- **Entrée** : σ motif (taille k), τ permutation (taille n).
- **Sortie** : une occurrence de σ dans τ si elle existe.

Restriction à σ séparable : sous-problème *polynomial*.

Permutations *séparables* :

- Définition par **motifs exclus** : $S(2413, 3142)$
- Définition alternative : possédant un **arbre de séparation**
- Caractérisation : arbre de décomposition **sans nœud premier**

Recherche d'occurrence d'un motif séparable

Programmation dynamique [Bose, Buss et Lubiw 98] [Ibarra 97]

- en suivant le **guide = arbre** de séparation de σ
- depuis les feuilles vers la racine
- pour des fenêtres d'indices et de valeurs

Complexité : [Bose, Buss et Lubiw 98]

- $\mathcal{O}(kn^6)$ en temps
- $\mathcal{O}(kn^4)$ en espace

[Ibarra 97]

- $\mathcal{O}(kn^4)$ en temps
- $\mathcal{O}(kn^3)$ en espace

⇒ Polynomial

Généralisation avec les arbres de décomposition

Méthode :

- Programmation dynamique.
- Traitement des nœuds premiers à ajouter.

Solutions apportées : [B. et Rossin 06] [B., Rossin et Vialette 07]

- Recherche d'occurrence d'un motif quelconque en $\mathcal{O}(kn^{2d+2})$
- Recherche de plus grand motif commun à deux permutations dont une séparable en $\mathcal{O}(\min(n_1, n_2)n_1n_2^6)$
- Recherche de plus grand motif commun à deux permutations en $\mathcal{O}(\min(n_1, n_2)n_1n_2^{2d_1+2})$

avec d = arité maximale d'un nœud premier

Plan de l'exposé

- 1 Objets d'étude : Permutations, Motifs, et Classes
- 2 Outil privilégié : Arbres de décomposition
- 3 Utilisation en algorithmique
- 4 Structure des classes en combinatoire**
- 5 Un exemple transverse : le tri parfait par renversements
- 6 Conclusion et perspectives

Structure dans les classes de permutations

Théorème [Albert et Atkinson 05] : Si \mathcal{C} contient un nombre fini de permutations simples, alors

- \mathcal{C} a une base finie
- \mathcal{C} a une série génératrice ($= \sum_n |\mathcal{C} \cap \mathcal{S}_n| x^n$) algébrique

Preuve : repose sur la décomposition par substitution.

Constructive : série génératrice calculable à partir des simples de \mathcal{C}

Algorithmiquement :

- procédure de semi-décision
- ↪ Chercher les simples de taille $4, 5, 6, \dots$ jusqu'à k et $k + 1$ donnant 0 simples [Schmerl et Trotter 93]
- calcul "très exponentiel" ($\sim n!$) des simples dans \mathcal{C}

Nombre fini de permutations simples : décision

Théorème [Brignall, Ruškuc et Vatter 08] : On peut décider si \mathcal{C} donnée par sa base finie contient un nombre fini de simples.


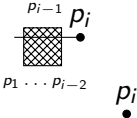

Prop. $\mathcal{C} = S(B)$ contient une infinité de simples ssi \mathcal{C} contient :

1. soit une infinité de permutations parallèles
2. soit une infinité de permutations en chevrons simples
3. soit une infinité de permutations en épingles propres

	Procédure de décision	Complexité
1. et 2. :	test d'occurrence de motifs de taille 3 ou 4 dans les $\beta \in B$.	Polynomiale
3. :	Décidabilité avec des techniques de théorie des automates	Décidable 2ExpTime

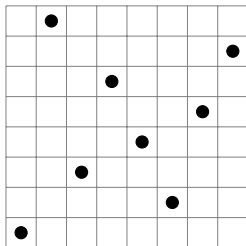
Classes des permutations en épingles

Permutation en épingles = qui admet une **représentation en épingles**, *i.e.* une séquence (p_1, \dots, p_n) où chaque p_i vérifie :

- la condition d'extériorité 
- et
- la condition de séparation 
- ou la condition d'indépendance 

 = boîte englobante de $\{p_1, \dots, p_{i-1}\}$




Exemple :



Codage par des **mots d'épingles** sur $\{1, 2, 3, 4, L, R, U, D\}$ avec $\frac{2|1}{3|4}$

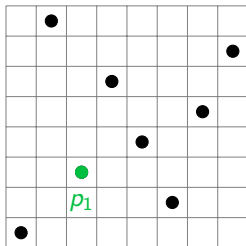
Classes des permutations en épingles

Permutation en épingles = qui admet une **représentation en épingles**, i.e. une séquence (p_1, \dots, p_n) où chaque p_i vérifie :

- la condition d'extériorité 
- et
- la condition de séparation 
- ou la condition d'indépendance 

 = boîte englobante de $\{p_1, \dots, p_{i-1}\}$

Exemple :



Codage par des **mots d'épingles** sur $\{1, 2, 3, 4, L, R, U, D\}$ avec $\frac{2|1}{3|4}$

Classes des permutations en épingles

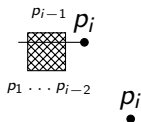
Permutation en épingles = qui admet une **représentation en épingles**, *i.e.* une séquence (p_1, \dots, p_n) où chaque p_i vérifie :

■ la condition d'extériorité



■ et

● la condition de séparation

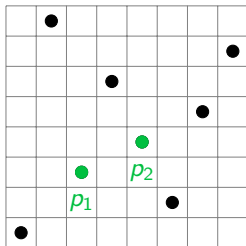


● ou la condition d'indépendance



 = boîte englobante de $\{p_1, \dots, p_{i-1}\}$

Exemple :


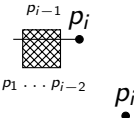



1

Codage par des **mots d'épingles** sur $\{1, 2, 3, 4, L, R, U, D\}$ avec $\frac{2|1}{3|4}$

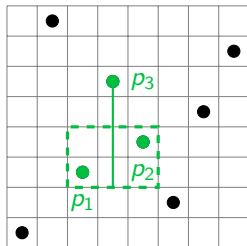
Classes des permutations en épingles

Permutation en épingles = qui admet une **représentation en épingles**, *i.e.* une séquence (p_1, \dots, p_n) où chaque p_i vérifie :

- la condition d'extériorité 
- et
- la condition de séparation 
- ou la condition d'indépendance 

 = boîte englobante de $\{p_1, \dots, p_{i-1}\}$

Exemple :


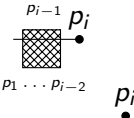



$1 U$

Codage par des **mots d'épingles** sur $\{1, 2, 3, 4, L, R, U, D\}$ avec $\frac{2}{3} \frac{1}{4}$

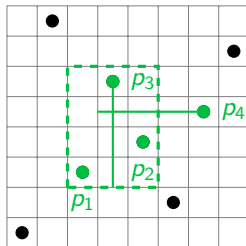
Classes des permutations en épingles

Permutation en épingles = qui admet une **représentation en épingles**, *i.e.* une séquence (p_1, \dots, p_n) où chaque p_i vérifie :

- la condition d'extériorité 
- et
- la condition de séparation 
- ou la condition d'indépendance 

 = boîte englobante de $\{p_1, \dots, p_{i-1}\}$

Exemple :






1UR

Codage par des **mots d'épingles** sur $\{1, 2, 3, 4, L, R, U, D\}$ avec $\frac{2}{3} \frac{1}{4}$

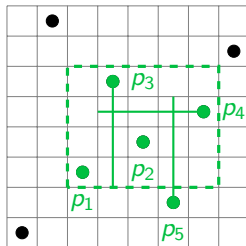
Classes des permutations en épingles

Permutation en épingles = qui admet une **représentation en épingles**, *i.e.* une séquence (p_1, \dots, p_n) où chaque p_i vérifie :

- la condition d'extériorité 
- et
- la condition de séparation 
 $p_1 \dots p_{i-2}$
- ou la condition d'indépendance 

 = boîte englobante de $\{p_1, \dots, p_{i-1}\}$

Exemple :






1URD

Codage par des **mots d'épingles** sur $\{1, 2, 3, 4, L, R, U, D\}$ avec $\frac{2}{3} \frac{1}{4}$

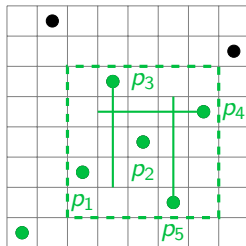
Classes des permutations en épingles

Permutation en épingles = qui admet une **représentation en épingles**, *i.e.* une séquence (p_1, \dots, p_n) où chaque p_i vérifie :

- la condition d'extériorité 
- et
- la condition de séparation 
- ou la condition d'indépendance 

 = boîte englobante de $\{p_1, \dots, p_{i-1}\}$

Exemple :






p_6

1URD3

Codage par des **mots d'épingles** sur $\{1, 2, 3, 4, L, R, U, D\}$ avec $\frac{2}{3} \frac{1}{4}$

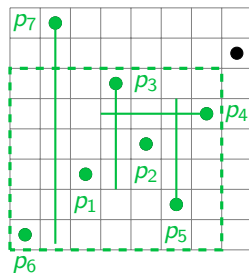
Classes des permutations en épingles

Permutation en épingles = qui admet une **représentation en épingles**, *i.e.* une séquence (p_1, \dots, p_n) où chaque p_i vérifie :

- la condition d'extériorité 
- et
- la condition de séparation 
- ou la condition d'indépendance 

 = boîte englobante de $\{p_1, \dots, p_{i-1}\}$

Exemple :


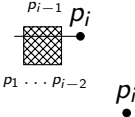



1URD3U

Codage par des **mots d'épingles** sur $\{1, 2, 3, 4, L, R, U, D\}$ avec $\frac{2}{3} \frac{1}{4}$

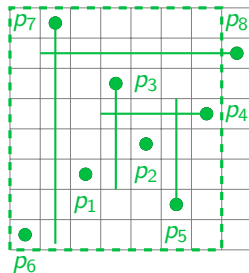
Classes des permutations en épingles

Permutation en épingles = qui admet une **représentation en épingles**, *i.e.* une séquence (p_1, \dots, p_n) où chaque p_i vérifie :

- la condition d'extériorité 
- et
- la condition de séparation 
- ou la condition d'indépendance 

 = boîte englobante de $\{p_1, \dots, p_{i-1}\}$

Exemple :



1URD3UR

Codage par des **mots d'épingles** sur $\{1, 2, 3, 4, L, R, U, D\}$ avec $\frac{2}{3} \frac{1}{4}$

Classes des permutations en épingles

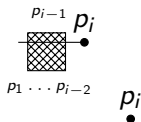
Permutation en épingles = qui admet une **représentation en épingles**, i.e. une séquence (p_1, \dots, p_n) où chaque p_i vérifie :

- la condition d'extériorité



- et

- la condition de séparation

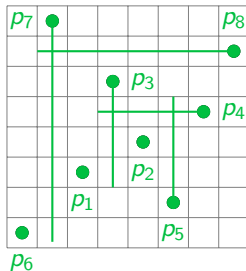


- ou la condition d'indépendance



 = boîte englobante de $\{p_1, \dots, p_{i-1}\}$

Exemple :







1URD3UR

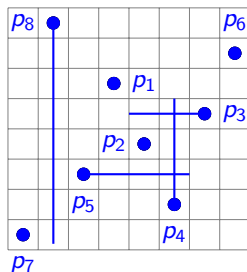
Codage par des **mots d'épingles** sur $\{1, 2, 3, 4, L, R, U, D\}$ avec $\frac{2}{3} \frac{1}{4}$

Classes des permutations en épingles

Permutation en épingles = qui admet une **représentation en épingles**, *i.e.* une séquence (p_1, \dots, p_n) où chaque p_i vérifie :

- la condition d'extériorité 
 - et
 - la condition de séparation 
 - ou la condition d'indépendance 
-  = boîte englobante de $\{p_1, \dots, p_{i-1}\}$

Exemple :

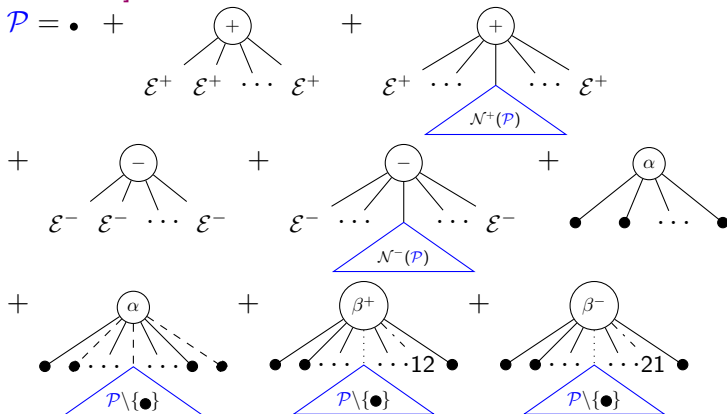


4 R D L 1 3 U

Codage par des **mots d'épingles** sur $\{1, 2, 3, 4, L, R, U, D\}$ avec $\frac{2}{3} \frac{1}{4}$

Résultats sur les permutations en épingles (1/2)

- Caractérisation des arbres de décomposition [Bassino, B. et Rossin 09]

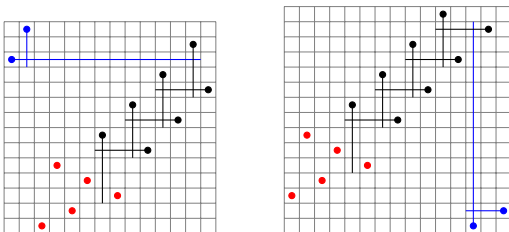


Résultats sur les permutations en épingles (2/2)

- Calcul de la **série génératrice** : rationnelle [BBR09]

$$P(z) = z \frac{8z^6 - 20z^5 - 4z^4 + 12z^3 - 9z^2 + 6z - 1}{8z^8 - 20z^7 + 8z^6 + 12z^5 - 14z^4 + 26z^3 - 19z^2 + 8z - 1}$$

- Base **infinie** (qui reste à déterminer) [BBR09]



- Algorithme **polynomial** calculant si le nombre de simples de $S(B)$ est fini [Bassino, B., Pierrot et Rossin], au lieu de la procédure de décision de [BRV08]

Algorithme polynomial pour le nombre fini de simples

Points communs avec [\[BRV08\]](#) :

- Codage par des **mots d'épingles** sur $\{1, 2, 3, 4, L, R, U, D\}$
- Construction d'**automates**

Étude des permutations en épingles \Rightarrow meilleure compréhension des relations entre **mots d'épingles** et **motifs** dans les permutations

Spécificités de [\[BBPR\]](#) :

- Construction **polynomiale** d'un automate (**déterministe, complet**) reconnaissant les mots d'épingles des permutations en épingles propres contenant un $\beta \in B$
- Langage co-fini \Leftrightarrow la classe contient un nombre fini de simples
- Test de co-finitude **polynomial**

Calcul automatique de la série génératrice d'une classe

Chemin parcouru :

- Décider du nombre fini de simples
- ↳ Polynomial
- Calculer les simples dans la classe
- ↳ Exponentiel
- Calculer la série génératrice (algébrique) à partir des simples
- ↳ Possible sur tout exemple

Étapes restantes :

- Calculer **automatiquement** la série à partir des simples
- Calcul **polynomial** de l'ensemble des simples dans une classe
- Si \mathcal{C} n'est pas donné par sa base finie ?

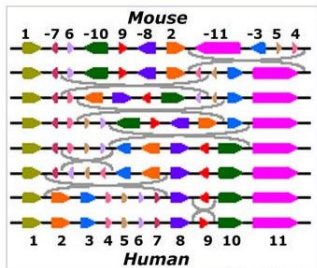
Plan de l'exposé

- 1 Objets d'étude : Permutations, Motifs, et Classes
- 2 Outil privilégié : Arbres de décomposition
- 3 Utilisation en algorithmique
- 4 Structure des classes en combinatoire
- 5 Un exemple transverse : le tri parfait par renversements**
- 6 Conclusion et perspectives

Un exemple transverse : le tri parfait par renversements

Motivations et modèle

- Génomes = suites de gènes
 - Un seul type de mutation envisagé
 - But : scénario d'évolution
 - Groupe de gènes communs
- ≈ Permutations **signées**
 - ≈ **Renversement** = renverser une fenêtre en changeant les signes
 - ≈ **Séquence** de renversements
 - ≈ **Intervalle** des permutations



1 $\bar{7}$ 6 $\bar{10}$ 9 $\bar{8}$ 2 $\bar{11}$ $\bar{3}$ 5 4

↓ Renversement ↓

1 $\bar{7}$ 6 $\bar{10}$ 9 $\bar{8}$ 2 $\bar{4}$ $\bar{5}$ 3 11

Contrainte supplémentaire pour le tri parfait : **ne pas casser d'intervalle**

Tri parfait par renversements

- **Entrée** : Deux permutations signées σ_1 et σ_2
- **Sortie** : Un scénario parcimonieux **parfait** de σ_1 à σ_2 ou $\overline{\sigma_2}$

On peut toujours supposer que $\sigma_2 = Id = 1\ 2\ \dots\ n$

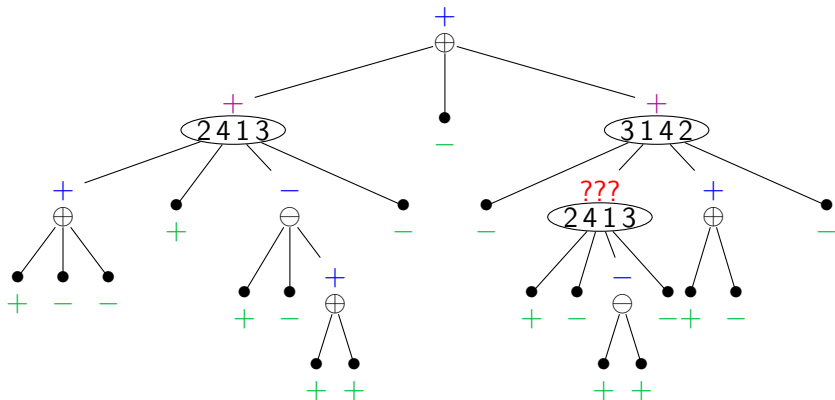
Tri par renversements : polynomial [Hannenhalli et Pevzner 99]

Tri parfait par renversements :

- Problème *NP*-difficile [Figeac et Varré 04]
- Algorithme FPT [Bérard, Bergeron, Chauve et Paul 07] :
utilise l'arbre de décomposition, en $\mathcal{O}(2^p \cdot n^{\mathcal{O}(1)})$
- Complexité paramétrée par
 p = nombre de nœuds premiers de père premier

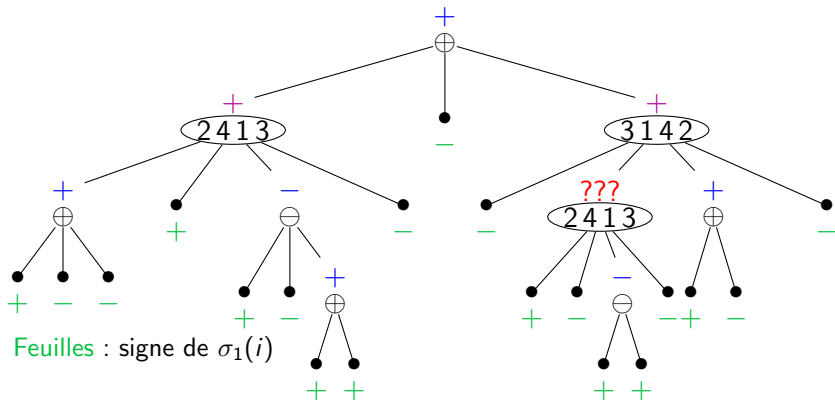
Idée de l'algorithme sur un exemple

$$\sigma_1 = 5 \bar{6} \bar{7} 9 4 \bar{3} 1 2 \bar{8} \bar{10} \bar{17} 13 \bar{15} 12 11 \bar{14} 18 \bar{19} \bar{16}$$



Idée de l'algorithme sur un exemple

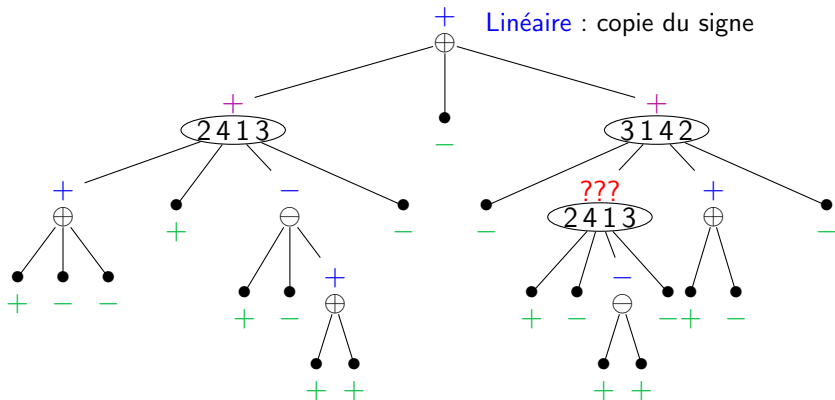
$$\sigma_1 = 5 \bar{6} \bar{7} 9 4 \bar{3} 1 2 \bar{8} \bar{10} \bar{17} 13 \bar{15} 12 11 \bar{14} 18 \bar{19} \bar{16}$$



Un exemple transverse : le tri parfait par renversements

Idee de l'algorithme sur un exemple

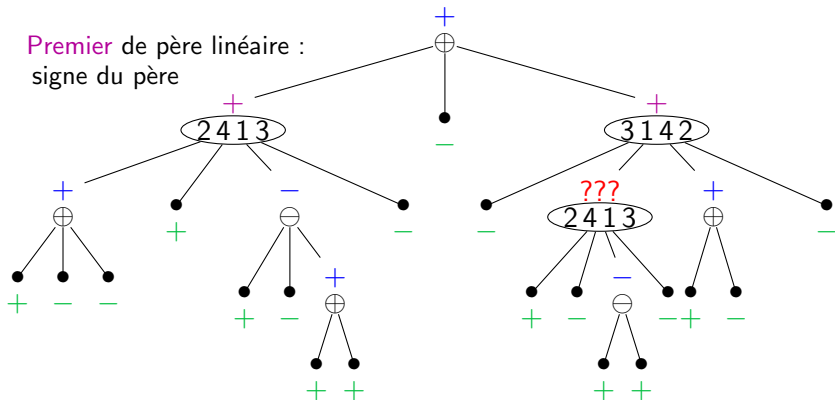
$$\sigma_1 = 5 \overline{6} \overline{7} 9 4 \overline{3} 1 2 \overline{8} \overline{10} \overline{17} 13 \overline{15} 12 11 \overline{14} 18 \overline{19} \overline{16}$$



Idée de l'algorithme sur un exemple

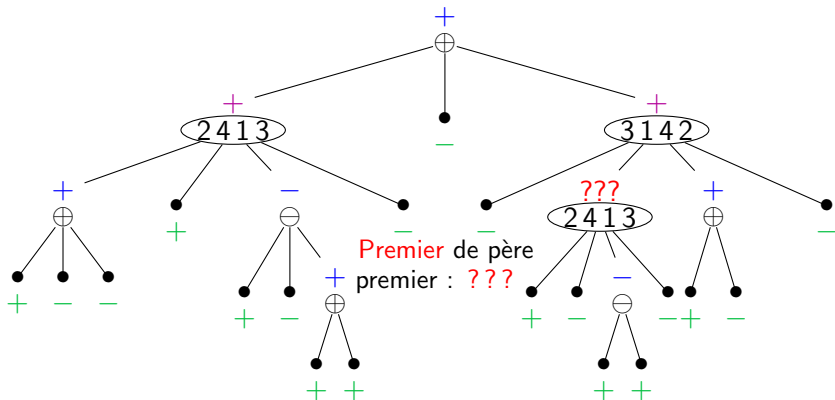
$$\sigma_1 = 5 \bar{6} \bar{7} 9 4 \bar{3} 1 2 \bar{8} \bar{10} \bar{17} 13 \bar{15} 12 11 \bar{14} 18 \bar{19} \bar{16}$$

Premier de père linéaire :
signe du père



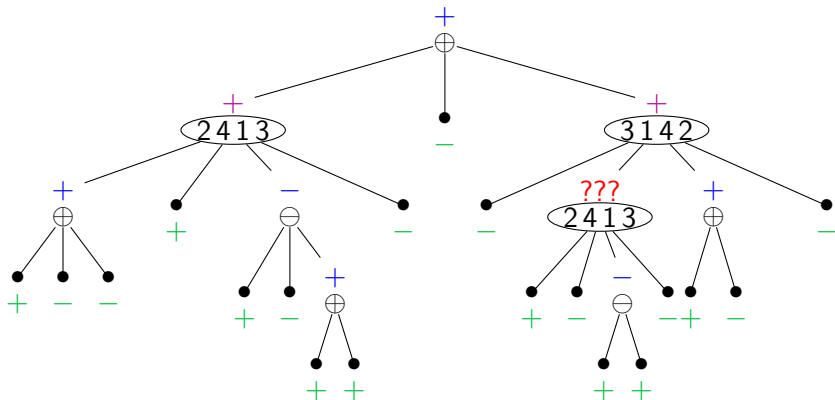
Idée de l'algorithme sur un exemple

$$\sigma_1 = 5 \bar{6} \bar{7} 9 4 \bar{3} 1 2 \bar{8} \bar{10} \bar{17} 13 \bar{15} 12 11 \bar{14} 18 \bar{19} \bar{16}$$



Idée de l'algorithme sur un exemple

$$\sigma_1 = 5 \bar{6} \bar{7} 9 4 \bar{3} 1 2 \bar{8} \bar{10} \bar{17} 13 \bar{15} 12 11 \bar{14} 18 \bar{19} \bar{16}$$



Résultats de complexité

Résultats antérieurs [BBCP07] :

- $\mathcal{O}(2^p n \sqrt{n \log n})$, où p = nombre de nœuds premiers
- polynomial sur les permutations séparables ($p = 0$)

Analyse de complexité [B., Chauve, Mishna et Rossin 09] :

- polynomial avec probabilité 1 asymptotiquement
- polynomial en moyenne
- dans un scénario parcimonieux pour les permutations séparables
 - nombre moyen de renversements $\sim 1.2n$
 - taille moyenne d'un renversement $\sim 1.02\sqrt{n}$

Distribution de probabilité : toujours **uniforme**

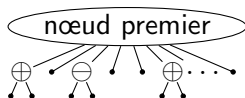
Forme “moyenne” des arbres de décomposition

Énumération des permutations simples : asymptotiquement $\frac{n!}{e^2}$

⇒ Asymptotiquement, une proportion $\frac{1}{e^2}$ d'arbres de décomposition sont réduits à un nœud premier.



Théorème : Asymptotiquement, la proportion d'arbres de décomposition avec une racine première dont les fils sont des feuilles ou des cerises est **1**.



cerise = nœud linéaire à deux fils, qui sont des feuilles

Conséquence : Asymptotiquement, avec probabilité 1, l'algorithme tourne en temps polynomial.

Complexité moyenne

Complexité moyenne sur les permutations de taille n :

$$\frac{\sum_{p=0}^n |\{\sigma \text{ à } p \text{ nœuds premiers}\}| C 2^p n \sqrt{n \log n}}{n!}$$

Théorème : Lorsque $p \geq 2$, le nombre de permutations de taille n à p nœuds premiers est $\leq \frac{48(n-1)!}{2^p}$

Conséquence : La complexité moyenne sur les permutations de taille n est $\leq 50 C n \sqrt{n \log n}$.

En particulier, algorithme **polynomial en moyenne**.

Permutations séparables

Rappel : pas de nœud premier dans l'arbre de décomposition.

Donc renversements = $\left\{ \begin{array}{l} \text{nœuds internes sauf la racine} \\ \text{feuilles de signe différent du père} \end{array} \right.$

Il suffit de calculer :

- nombre moyen de nœuds internes
 - ⇒ nombre moyen de renversements
- taille moyenne d'un sous-arbre
 - ⇒ taille moyenne d'un renversement

↔ *via* la valeur moyenne des sommes des tailles des sous-arbres dans un arbre de décomposition d'une permutation séparable ...

Permutations séparables

Rappel : pas de nœud premier dans l'arbre de décomposition.

Donc renversements = $\begin{cases} \text{nœuds internes sauf la racine} \\ \text{feuilles de signe différent du père} \end{cases}$

Il suffit de calculer :

- nombre moyen de nœuds internes
 - ⇒ nombre moyen de renversements
- taille moyenne d'un sous-arbre
 - ⇒ taille moyenne d'un renversement

↔ *via* la valeur moyenne des sommes des tailles des sous-arbres

dans un arbre de décomposition d'une permutation séparable ...

... c'est-à-dire dans un arbre de Schröder.

Combinatoire analytique

Séries génératrices **bivariées** et **valeur moyenne** de paramètres :

- $S(x, y) = \sum s_{n,k} x^n y^k$, où $s_{n,k}$ = nombre d'arbres de Schröder à n feuilles et k **nœuds internes**.
- $S(x, y) = \sum s_{n,k} x^n y^k$, où $s_{n,k}$ = nombre d'arbres de Schröder à n feuilles dont les **tailles des sous-arbres somment à k** .

Étapes de l'analyse :

- $S(x, y) = x + y \frac{S(x, y)^2}{1 - S(x, y)}$ et $S(x, y) = xy + \frac{S(xy, y)^2}{1 - S(xy, y)}$.
- Équivalent de $\frac{\partial S(x, y)}{\partial y} \Big|_{y=1}$ et $S(x, 1)$ autour de la singularité dominante $(3 - 2\sqrt{2})$.
- Équivalent asymptotique de $\frac{\sum_k k s_{n,k}}{\sum_k s_{n,k}} = \frac{[x^n] \frac{\partial S(x, y)}{\partial y} \Big|_{y=1}}{[x^n] S(x, 1)}$.

Résultats asymptotiques

Arbres de Schröder \approx arbres de décomposition des séparables :

- Nombre moyen de **nœuds internes** : $\sim \frac{n}{\sqrt{2}}$
- Valeur moyenne de la **somme des tailles** des sous-arbres :
 $\sim 2^{3/4} \sqrt{3 - 2\sqrt{2}} \sqrt{\pi n^3}$

Permutations séparables signées :

- Nombre moyen de **renversements** : $\sim \frac{1+\sqrt{2}}{2} n$
- Valeur moyenne de la somme des tailles des renversements :
 $\sim 2^{3/4} \sqrt{3 - 2\sqrt{2}} \sqrt{\pi n^3}$
- **Taille** moyenne d'un **renversement** :
 $\sim \frac{2^{7/4} \sqrt{3-2\sqrt{2}}}{1+\sqrt{2}} \sqrt{\pi n} \sim 1.02\sqrt{n}$

Plan de l'exposé

- 1 Objets d'étude : Permutations, Motifs, et Classes
- 2 Outil privilégié : Arbres de décomposition
- 3 Utilisation en algorithmique
- 4 Structure des classes en combinatoire
- 5 Un exemple transverse : le tri parfait par renversements
- 6 Conclusion et perspectives

Conclusions

Grâce aux arbres de décomposition :

- Algorithmes paramétrés pour la **recherche de motifs**
 - occurrence de σ dans τ
 - plus grand motif commun à τ_1 et τ_2 [BR06, BRV07]
- Étude **combinatoire** des permutations en épingles
 - exemple de classe de permutations [BBR09]
 - application à la détection de **structure** [BBPR]
- Analyse de **complexité** d'algorithmes
 - tri parfait par renversement [BCMR09]

Mais aussi

Autres contributions :

- Limites de la recherche de plus grands motifs communs restreints à une classe [B., Rossin et Vialette 07]
- Étude combinatoire du modèle de duplication en tandem avec perte aléatoire [B. et Rossin 09]
- Énumération des permutations minimales à d descentes [B. et Pergola 08]
- Quelques statistiques des permutations à motifs exclus généralisés [Bernini, B. et Ferrari 06]
- Recherche combinatoire de graphes [B., Grebinski et Kucherov 05]

Perspectives

- Recherche de motif : *NP*-difficile. A-t-on existence d'un algorithme **polynomial en n** avec prétraitement du motif?
- Calcul des **séries génératrices** des $S(B)$ contenant un nombre fini de simples : quelques étapes manquantes
- Utilisation pour la **génération aléatoire**
- **Analyse** fine d'autres algorithmes utilisant des arbres de décomposition (*Double-Cut and Join*)
- Autres points de vue sur la **structure** des classes de permutations
- Extension des concepts et résultats de **théorie des graphes** vers les permutations, et vice-versa

Perspectives

- Recherche de motif : NP -difficile. A-t-on existence d'un algorithme **polynomial en n** avec prétraitement du motif?
- Calcul des **séries génératrices** des $S(B)$ contenant un nombre fini de simples : quelques étapes manquantes
- Utilisation pour la **génération aléatoire**
- **Analyse** fine d'autres algorithmes utilisant des arbres de décomposition (*Double-Cut and Join*)
- Autres points de vue sur la **structure** des classes de permutations
- Extension des concepts et résultats de **théorie des graphes** vers les permutations, et vice-versa

Merci !

Perspectives

- Recherche de motif : NP -difficile. A-t-on existence d'un algorithme **polynomial en n** avec prétraitement du motif?
- Calcul des **séries génératrices** des $S(B)$ contenant un nombre fini de simples : quelques étapes manquantes
- Utilisation pour la **génération aléatoire**
- **Analyse** fine d'autres algorithmes utilisant des arbres de décomposition (*Double-Cut and Join*)
- Autres points de vue sur la **structure** des classes de permutations
- Extension des concepts et résultats de **théorie des graphes** vers les permutations, et vice-versa

Merci !