

Bonjour,

Vous allez bientôt participer à un Escape Game pédagogique sur l'informatique.

D'abord, est-ce que vous savez tous ce qu'est un Escape Game ?

C'est un jeu d'évasion grandeur nature. Le but est généralement de trouver comment sortir d'une pièce en un temps limité (ici une heure, ou 1h20 si tiers-temps). Ce type de jeu se fait le plus souvent en groupe et se base donc sur la coopération et le travail d'équipe. Il faut fouiller les lieux pour trouver une suite d'indices et d'objets à utiliser pour résoudre des énigmes afin de pouvoir sortir dans les temps. Il ne faut pas hésiter à beaucoup communiquer et résoudre les énigmes à plusieurs si besoin.

L'Escape Game que vous allez faire est un peu particulier : il est pédagogique, c'est-à-dire qu'en sortant, vous aurez normalement appris des choses concernant l'informatique.

Dans cette perspective, la première chose que vous allez faire, avant d'entrer dans la salle, est de lire ce petit livret. En réalité, il s'agit plutôt de le parcourir et d'en lire certaines parties. Le but n'est pas de comprendre parfaitement, mais au moins que vous puissiez repérer les termes utilisés et avoir un repère quand vous découvrirez une énigme, grâce aux images et schémas par exemple.

Dans la salle, vous aurez papiers et crayons à votre disposition pour prendre des notes pour vous aider à résoudre les énigmes. S'il-vous-plaît, n'écrivez pas sur les éléments d'énigmes que vous trouvez sauf si c'est indiqué.

Chaque énigme est symbolisée par une gommette ou demi-gommette d'une certaine couleur. Si deux éléments ne sont pas symbolisés par la même couleur et la même forme, alors ils ne sont pas pour la même énigme. Sur une des tables, vous aurez pour chaque couleur de gommette l'indication du nombre d'éléments nécessaires pour résoudre l'énigme correspondante. Précision : la gommette se trouvant sur le cadenas ou autre élément à ouvrir grâce à l'énigme ne compte pas dans ce nombre d'indices nécessaires. N'hésitez pas à rassembler les éléments d'une énigme autour de sa gommette.

Je vous rappelle qu'il faudra vraiment communiquer entre vous, indiquer aux autres quand vous trouvez tel ou tel élément et n'ayez pas peur de fouiller partout, en dehors de ce qui vous sera indiqué comme étant en dehors du jeu. C'est vraiment important pour que vous réussissiez !

Quand vous entrerez dans la salle, les derniers éléments vous seront présentés, notamment le scénario et les éléments que vous ne pourrez pas fouiller.

Comme je vous l'ai dit, avant d'entrer, je vais donner un de ces petits livrets à chacun de vous. Vous le garderez tout au long de l'Escape Game et vous pouvez vous en servir à n'importe quel moment quand vous serez dans la salle. Considérez vraiment ce livret comme un indice que vous avez en continu. Il est parfois indispensable pour résoudre certaines énigmes même s'il n'est pas indiqué dans le nombre d'indices nécessaires pour résoudre une énigme.

Je vous laisse 10 minutes pour parcourir le livret. Il y a une table des matières au début pour vous aider à trouver ce que vous cherchez une fois dans la salle. Pour l'instant, regardez tous la table des matières et répartissez-vous les différentes parties pour que chacune soit lue par au moins une personne.

(répartir les différentes parties entre les différents participants, les laisser choisir ou imposer selon temps disponible)

Une fois votre partie terminée, vous pouvez parcourir le reste du livret pour voir grossièrement les sujets abordés.

(10 minutes de lecture)

Maintenant, vous allez pouvoir entrer dans la salle ! N'oubliez pas votre livret !

(entrée dans la salle, l'acteur/actrice les y accueille)