

## **Matériel pour une salle d'Escape Game**

**A ADAPTER SELON VOS BESOINS/ENVIES, CE QUE VOUS AVEZ A DISPOSITION...**

### **Matériel dans la salle :**

- feuilles blanches (=brouillon des participants)
- crayons de papier
- gommes
- 1 calculatrice à laisser à disposition des participants (ou non, à vous de voir)
- tables et chaises de classes ou autres (de quoi faire 3 ilots dont 1 gros et l'équivalent de 2 bureaux)
- 1 ordinateur en fonction (vidéo d'introduction, musique et chronomètre)

**Pour la disposition des tables et chaises, du matériel pour les énigmes et pour la décoration ainsi que pour la programmation des codes -> voir la check-list de remise à zéro**

### **Réalisation des énigmes :**

- imprimante (couleur de préférence)
- plastifieuse (pour augmenter la durabilité de tout le matériel papier non-jetable d'une fois à l'autre)
- feuilles A4 pour imprimante
- gommettes de couleurs différentes (environ 8 mm de diamètre) (11 couleurs bien différenciables ou couper les gommettes en deux si pas assez de couleurs différentes pour avoir des formes différentes : rond et demi-rond)
- bonbons divers
- aimants
- trombones
- scotch
- Patafix
- ciseaux
- colle
- stylos

### **RLE:**

- 1 feuille A3 si possible et de quoi imprimer dessus (voire plastifier si possible)
- 1 étiquette de bagage

-1 CD

-1 feutre indélébile

-le cahier de brouillon de la partie **Décoration/ambiance**

-le carnet de la partie **Décoration/ambiance**

-feuilles de papier quadrillé à petits carreaux (5mm)

#### Architecture des ordinateurs :

-une tour d'ordinateur assez grosse qui ne fonctionne plus et que l'on peut ouvrir pour voir l'intérieur. Il serait bien qu'elle contienne : un processeur, une carte graphique, des nappes, un disque dur, des ports audio/micro, un bloc d'alimentation, des barrettes de RAM, une carte mère et des ports divers (USB, VGA, Ethernet...). Il serait pratique que la tour ait un lecteur disque (qui s'ouvre mécaniquement avec un trombone) pour y mettre le CD de l'énigme du RLE. Une autre tour, qui ne servirait qu'à cela, pourrait être mise dans la pièce ou bien un lecteur disque indépendant.

-photos numériques de l'intérieur et de l'extérieur de cette tour (voir pack énigmes)

#### Routage :

-tableau Velléda/tableau à craie dans la salle (et ce qu'il faut pour écrire dessus)

#### Binaire :

-le carnet de la partie **Décoration/ambiance**

#### Bases de données :

-un paquet de fiches bristol A4 unies blanches non-perforées (30 feuilles minimum)

-perforatrice à un trou

-4 aiguilles à tricoter pour enfant (15-20cm)

-4 bouchons de bouteille en liège

-1 lampe torche UV

-1 stylo à encre invisible (UV)

#### Algorithmique :

-un bonhomme Playmobil ou Lego

#### **Les contenants et cadenas :**

-1 sac à dos avec trois poches différentes au moins (dont une fermable par un cadenas)

-1 petite tour en plastique à 3 tiroirs (premier tiroir fermable par un crochet de consignation après perçage)



- 1 coffre-fort électronique à ouverture à code (au moins 4 chiffres)
- 1 trousse (fermable par un cadenas)
- 1 manteau avec 4 poches au moins
- 1 pochette en carton/plastique avec rabats élastiques



- 2 boites fermables par un cadenas (par exemple, boîte en bois simple avec le dessus qui s'ouvre, y ajouter deux petits pitons à œil pour pouvoir la fermer par un cadenas) : Boite 1 et Boite 2

- 1 boîte à outil (fermable par un cadenas après perçage potentiel)



- 1 crochet de consignation (6 emplacements pour cadenas)



- 1 cryptex (5 lettres) (ou 6 mais il faudra prendre un autre mot de passe)



- 3 cadenas à 4 chiffres

- 5 cadenas à 3 chiffres

- 3 cadenas à clé (de préférence, clés et cadenas de couleurs et appareillés deux à deux)

**Décoration/ambiance :** (objets soulignés utiles pour cacher des choses)

- journaux
- livres divers
- 1 paire de lunettes de soleil
- matériel informatique inutilisé/cassé (exemples : switch, carte graphique, câble Ethernet, disquettes, processeur, dissipateur de chaleur, circuits imprimés, webcam, ventilateur, clavier, souris...)
- 1 foulard/écharpe/bonnet
- 1 tapis de souris
- 1 vieux téléphone portable
- posters de films de type science-fiction/futuriste
- 1 mug
- 1 pot à crayon
- feuilles blanches
- 1 cahier de brouillon
- 1 carnet (type journal de bord)