

# 1 Unités

## 1.1 Unités absolues

Unité	Description	Exemple
in	inch (2,54 cm)	7in
pt	un point (1/72 inch)	-5pt
pc	12 points	1.3pc
mm	millimètre	6.12mm
cm	centimètre	6.237cm

## 1.2 Unités relatives

Unité	Description	Exemple
em	un em est égal à la taille de la police de l'élément (sauf pour font-size) (correspond au cadratin français)	-4em
ex	un ex est la x-height d'une police. La x-height correspond généralement à la moitié de la taille de la police (= hauteur du caractère x minuscule)	7ex
px	pixel ( <i>mode préférée pour les polices</i> ). Le pixel de référence est défini comme d'un véritable pixel sur un écran de densité 90dpi à une distance d'un bras (70cm), ce qui donne un angle de 0,0227 degrés	7px
%	pourcentage ( <i>mode préférée pour le reste</i> )	45.87%

# 2 Sélecteurs

## 2.1 Sélecteurs simples

Nom	Notation	Exemple
Sélecteur de type	BODY ( <i>la balise BODY</i> )	BODY {color:black}
Sélecteur universel	* ( <i>toutes les balises</i> )	* [ALIGN="middle"]
Sélecteur d'attribut	existence d'attribut valeur d'attribut monovaluée valeur d'attribut multivaluée valeur d'attribut linguistique	P [ALIGN] HR [ALIGN="left"] IMG [ALT~="vert"] P [LANG  ="fr"]
Sélecteur de classe	.classe	P.right {text-align: right} .right {text-align: right}
Sélecteur d'ID	#ID ( <i>applicable aux éléments portant un ID</i> )	#intro {color:red} P#text {color:blue}

## 2.2 Sélecteurs spéciaux

Nom	Notation	Exemple
Sélecteurs pseudo-classe	:first-child, :link, :visited, :hover, :active, :focus, :lang	A.wu {text-decoration: none}
Sélecteurs pseudo-éléments	:first-letter, :first-line, :before, :after	p:first-letter {font-size:200%}

## 2.2 Combinaisons

Nom	Notation	Exemple
Sélecteur de descendance	A B ( <i>B dont un ancêtre est A</i> )	P EM {color:red}
Sélecteur filial	A > B ( <i>B dont le père est A</i> )	BODY > P {color:blue}
Sélecteur adjacent	A + B ( <i>B dont le prédécesseur immédiat est A</i> )	H1 + P {font-size:12pt}

## 2.3 Groupement

H1 {color:blue} et H2 {color:blue} est équivalent à H1, H2 {color:blue}.

## 2.4 Héritage

Si on a <B> Tout est en bleu, même <I> ceci </I> </B> avec la définition de style B {color:blue}, alors <I> hérite de la définition de <B>.

## 2.5 Cascade

L'application d'une règle CSS dépend de trois paramètres: l'origine de la règle (*l'auteur, l'utilisateur* ou *le navigateur*), son importance (!important ou non) et sa spécificité.

**Calcul de la spécificité** (exemple: DIV#res[ALIGN="CENTER"] > P#a12.maClasse + ADDRESS {...})

- nombre de sélecteurs d'ID (en gras, 2),
- nombre de sélecteurs d'attributs et de pseudo-classes (en italique, 2),
- nombre d'éléments (3, le sélecteur universel n'est pas un nom d'élément).

### Gestion de la cascade

1. tri par origine et poids  
l'ordre est le suivant: les déclarations voulues par l'auteur prévalent sur celles de l'utilisateur qui elles-mêmes prévalent sur celles du navigateur (auteur > utilisateur > navigateur).  
Une règle !important voulues par l'utilisateur prévaut sur celle voulue par l'auteur.
2. tri par spécificité  
on garde la déclaration avec la plus grande spécificité
3. tri par ordre d'apparition  
s'il y a encore ambiguïté, on garde la dernière déclarée
4. s'il n'y a pas de déclaration, style hérité
5. s'il n'y a pas de style hérité, style par défaut

## 3 Couleurs et fonds

### 3.1 Codage

Le codage est RVB. Il y a équivalence entre les définitions suivantes:

```
H1 {color: #FF8800}
H1 {color: #F80}
H1 {color: rgb(255, 128, 0)}
H1 {color: rgb(100%, 50%, 0%)}
```

#### Liste des couleurs prédéfinies

Aqua (00FFFF)	Black (000000)
Blue (0000FF)	Fuchsia (FF00FF)
Gray (808080)	Green (008000)
Lime (00FF00)	Maroon (800000)
Navy (000080)	Olive (808000)
Purple (800080)	Red (FF0000)
Silver (C0C0C0)	Teal (008080)
White (FFFFFF)	Yellow (FFFF00)

#### Couleurs issues de l'interface (valeur: hérite)

active-border: du cadre de la fenêtre courante	active-caption: du bandeau de la fenêtre courante
app-workspace: du fond d'une application multidocument	background: du fond d'écran du bureau
button-face: de remplissage des boutons 3D	button-highlight: de sélection des boutons 3D
button-shadow: de l'ombre des boutons 3D	button-text: du texte des boutons 3D
caption-text: du texte d'un bandeau de fenêtre,...	gray-text: d'un texte grisé (ou inactif)
highlight: d'une sélection dans une liste (exemple, un menu)	highlight-text: du texte dans une telle sélection
inactive-border: du cadre d'une fenêtre qui n'a pas le focus	inactive-caption: du bandeau d'une fenêtre qui n'a pas le focus
inactive-caption-text: du texte dans un tel bandeau	info-background: du fond des info-bulles
menu: du fond des menus	menu-text: du texte des menus
scrollbar: de la partie grisée d'un ascenseur	three-d-dark-shadow, three-d-shadow: de l'ombre des éléments 3D
three-d-face: du texte des éléments 3D	three-d-highlight: de la sélection des éléments 3D
three-d-light-shadow: de la couleur claire utilisée dans les éléments 3D	window: du fond de la fenêtre
window-frame: du cadre de la fenêtre	window-text: du texte dans la fenêtre

### 3.2 Color

Propriété	Héritée	Description	Valeurs possibles	Exemple
color	oui	couleur d'un texte	<couleur>	BODY {color:#C67}

### 3.3 Background

Propriété	Héritée	Description	Valeurs possibles	Exemple
background-color	non	couleur d'un élément	color-rgb   color-hex   color-name   <i>transparent</i>   inherit	BODY {color:#C67}
background-image	non	image de fond	url   <i>none</i>   inherit	BODY {background-image:url("toto.gif")}
background-repeat	non	mode de répétition du fond	<i>repeat</i>   repeat-x   repeat-y   no-repeat   inherit	BODY {background-repeat:repeat-y}
background-attachment	non	fixe ou non la position d'une image	<i>scroll</i>   fixed   inherit	BODY {background-attachment:scroll}
background-position	non	position de départ d'une image	x% y%(0% 0%)   x y   top left   top center   top right   center left   center center   center right   bottom left   bottom center   bottom right	BODY {background-position:top right}
background	non	regroupe les définitions précédentes	color   image   repeat   attachment   position	BODY {background:#00FF00 url("/images/toto.gif") no-repeat fixed center center }

## 4 Polices

Propriété	Héritée	Description	Valeurs possibles	Exemple
font-family	oui	nom d'une famille (ou générique)	family-name   generic-family   inherit	H3 {font-family: helvetica},P.sansserif {font-family: "sans serif"}
font-size	oui	taille de la police	<xx-small   x-small   small   medium   large   x-large   xx-large > <larger   smaller >   taille   %   inherit	P {font-size:12pt}
font-size-adjust	oui	aspect de la police	number   <i>none</i>   inherit	P {font-size-adjust: 0,8}
font-style	oui	spécifie le style	<i>normal</i>   italic   oblique   inherit	H1,H2,H3 {font-style: italic}

font-variant	oui	spécifie la capitalisation	<i>normal</i>   small-caps   inherit	P {font-variant: small-caps}
font-weight	oui	spécifie la graisse	<i>normal</i>   bold   bolder   lighter   100   200   300   400   500   600   700   800   900   inherit	P {font-weight: bolder}
font-stretch	oui	spécifie la déformation	< <i>normal</i>   ultra-condensed   extra-condensed   condensed   semi-condensed   semi-expanded   expanded   extra-expanded   ultra-expanded >   <wider   narrower >   inherit	P {font-stretch: wider}
font	non	regroupe les définitions précédentes	font-style   font-variant   font-weight   font-size   line-height   font-family	P {font: 12px Arial}

### Polices génériques (Latin)

- serif: Times New Roman, Bodoni, Garamond, Minio Web, ITC Stone Serif, MS Georgia, Bitstream Cyberbit
- sans-serif: MS Trebuchet, ITC Avant Garde Gothic, MS Arial, MS Verdana, Univers, Futura, ITC Stone Sans, Gill Sans, Akzidenz Grotesk, Helvetica
- cursive: Caffisch Script, Adobe Poetica, Sanvito, Ex Ponto, Snell Roundhand, Zapf-Chancery
- fantasy: Alpha Geometrique, Critter, Cottonwood, FB Reactor, Studz
- monospace: Courier, MS Courier New, Prestige, Everson Mono

## 5 Textes

Propriété	Héritée	Description	Valeurs possibles	Exemple
vertical-align	non	spécifie l'alignement vertical	<i>baseline</i>   sub   super   top   text-top   middle   bottom   text-bottom   longueur   %   inherit	EM {vertical-align: sub}
text-decoration	non	spécifie le soulignement du texte	<i>none</i>   <underline   overline   line-through   blink >   inherit	DEL {text-decoration: line-through}
text-align	non	spécifie l'alignement	left   right   center   justify   chaîne   inherit	P {text-align: justify}, MONTANT {text-align: "."}
text-indent	oui	spécifie le retrait	longueur ( <i>O</i> )   %   inherit	P {text-indent: 3ex}
text-transform	oui	spécifie la capitalisation	capitalize   uppercase   lowercase   <i>none</i>   inherit	P {text-transform: uppercase}
word-spacing, letter-spacing	oui	spécifie l'espace supplémentaire entre mots ou les lettres	<i>normal</i>   longueur   inherit	P {letter-spacing: normal; word-spacing: .04in}
white-space	oui	spécifie comment l'élément traite l'espace	<i>normal</i>   pre   nowrap   inherit	P {white-space: pre}
text-shadow	non	spécifie des effets d'ombre (offset, angle, couleur)	<i>none</i>   [couleur     longueur longueur longueur ? , ]* [couleur     longueur longueur longueur ? ]   inherit	P.toto {text-shadow: blue 3px 3px 5px}
direction	oui	direction du texte	ltr   rtl   inherit	
unicode-bidi	non	traitement unicode	normal   embed   bidi-override   inherit	

## 6 Listes

Propriété	Héritée	Description	Valeurs possibles	Exemple
list-style-type	oui	définit le type des marqueurs	<i>disc</i>   circle   square   decimal   decimal-leading-zero   lower-greek   lower-roman   upper-roman   lower-alpha   lower-latin   upper-latin   hebrew   armenian   upper-alpha   georgian   cjk-ideographic   hiragana   katakana   hiragana-iroha   katakana-iroha   none   inherit	UNELISTE {list-style-type: square}
list-style-image	oui	spécifie une image comme marqueur	uri   <i>none</i>   inherit	UNELISTEIMAGE li {list-style-image: url("/images/gnome.png")}
list-style-position	oui	spécifie le retrait	inside   <i>outside</i>   inherit	OL {list-style-position: inside}
list-style	oui	regroupe les définitions précédentes	[ list-style-type     list-style-position     list-style-image ]   inherit	ELT {list-style: circle outside url("toto.png"); margin-left: 30px}