

TD11 – GUI

Exercice : JComboBox, JoptionPane, La Souris

1. Ecrivez une application qui permet à l'utilisateur d'afficher soit un cercle soit un rectangle de taille fixe. L'utilisateur va d'abord sélectionner « cercle » ou « rectangle » en utilisant un JComboBox. Le cercle ou rectangle sera affiché quand l'utilisateur presse un bouton de la souris. Le cercle ou rectangle sera affiché à l'endroit où se trouve le curseur au moment du click.
2. Modifiez votre application pour permettre l'utilisateur de choisir le diamètre de son cercle ou la largeur et la hauteur de son rectangle. Utilisez un JTextField a cet effet. Si l'utilisateur demande un cercle ou un rectangle qui dépasse la taille de la fenêtre, l'avertir en ouvrant une boîte de dialogue. Permettre aussi à l'utilisateur de choisir la couleur de l'objet : bleu, rouge ou jaune.
3. Modifiez votre application pour permettre l'utilisateur de créer quelques cercles et rectangles et de les déplacer. Pour choisir l'objet à déplacer l'utilisateur met le curseur sur l'objet et presse un bouton de la souris. Il garde le bouton pressé pendant qu'il déplace la souris. L'objet sera affiché à l'endroit où se trouve le curseur au moment où l'utilisateur lâche le bouton. Notons qu'il faut stocker les objets (dans un ArrayList) au moment où ils sont créés pour pouvoir les sectionner plus tard.
4. Ajoutez un bouton pour rafraîchir l'image et un bouton pour tout effacer.