

TD 4

Exercice 1

Créer une classe ListeDeRectangles avec une méthode qui affiche la surface de chaque rectangle. Tester l'utilisation.

- ListeDeRectangles() constructeur sans paramètre,
- boolean estVide() qui indique si la liste est vide,
- void inserer(Rectangle r) qui ajoute un rectangle au début de la liste,
- String toString() qui donne des informations sur la liste de Rectangles sous forme de chaîne de caractères.

Testez l'utilisation.

Exercice 2

Rajoutez un compteur pour compter le nombre de rectangles dans une ListeDeRectangles. Rajoutez un compteur pour compter le nombre de rectangles dans toutes les ListeDeRectangles. Rajoutez un compteur pour compter le nombre de ListeDeRectangles. Testez l'utilisation.

.