



# Javascript

---

## Interaction



# Les évènements

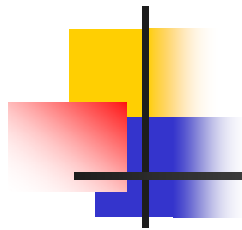
---

## ■ Présentation

- Les événements sont l'intérêt du JS en matière de programmation Web
- Ils donnent une **interactivité** à la page que vous consultez, ce qui n'existe pas avec le HTML, si on excepte bien entendu le lien hypertexte
- Le JS permet de réagir à certaines actions de l'utilisateur

## ■ Pour cela, on précise :

- L'événement (Event)
  - **Clic de souris, survol de zones, chargement de la page...**
- Le gestionnaire de l'événement (OnEvent)
  - **OnClick, onMouseOver... : appel de fonction pour agir en conséquence**



# Les évènements

---

- Syntaxe du gestionnaire d'événement :

```
onEvent="Action_Javascript_ou_Fonction();"
```

- Lorsqu'il est utilisé dans un lien hypertexte, par exemple, la syntaxe sera la suivante :

```
<A href="URL"  
  "onEvenement='Action_Javascript_ou_Fonction();"  
>Lien</a>
```



# Les évènements

---

## ■ Le clic de souris

### – Gestionnaire d'événement

- `onClick`

### – Exemple :

- `<input type="button" onClick="alert('vous avez cliqué sur le bouton') ;">`

### – Balises supportées :

- `<input type="button">`
- `<input type="checkbox">`
- `<input type="radio">`
- `<input type="reset">`
- `<input type="submit">`
- `<a href..>`



# Les évènements

---

## ■ Le chargement

### – Gestionnaire d'événement

- onLoad

### – Exemple :

- `<body onLoad="alert('la page est chargée !') ;">`

### – Balises supportées :

- `<body>`
- `<frameset>`

### – Effets :

- Au chargement, réaliser tel événement



# Les évènements

---

## ■ Error

- **Gestionnaire d'évènement**
  - `onError`
- **Exemple :**
  - ``
- **Balises supportées :**
  - `<body>`
  - `<frameset>`
  - `<img>`
- **Effets :**
  - Prévient l'erreur au chargement



# Les évènements

---

## ■ Abort

- **Gestionnaire d'évènement**
  - `onAbort`
- **Exemple :**
  - ``
- **Balises supportées :**
  - `<img>`
- **Effets :**
  - Prévient l'erreur au chargement



# Les évènements

---

## ■ Le passage de la souris

### – Gestionnaire d'événement

- onMouseOver

### – Exemples : onmouseover.html

```
<div style="width:50; height:50; background:lightsteelblue;"  
  onMouseOver="alert('Le curseur entre dans la zone  
  bleue');"></div>
```

```
<div> <P onMouseOver="this.style.color='red'"  
  onmouseout="this.style.color='black'"> Move the mouse pointer  
  over this text, then move it elsewhere in the document.</div>
```

```
<a href="http://www.google.fr" onMouseOver="alert('Pour aller sur  
  google.fr, cliquer ici');">http://www.google.fr</a><a  
  href="http://www.google.fr" onMouseOver="alert('Pour aller sur  
  google.fr, cliquer ici') ;">http://www.google.fr</a>
```

### – Balises supportées :

- Presque toutes

### – Effets :

- Prévient quand on survole la cible : zone, texte, lien





# Les évènements

---

- **Le passage de la souris**
  - **Gestionnaire d'événement**
    - onMouseOut
  - **Exemples :**
    - `<a href="http://www.google.fr" onMouseOut="alert('Vous ne voulez pas y aller ?');">http://www.google.fr</a>`
  - **Balises supportées :**
    - Presque toutes
  - **Effets :**
    - Prévient quand on s'éloigne de la cible



# Les évènements

---

## ■ Le focus

### – Gestionnaire d'évènement

- onFocus
- se déclenche lorsque l'élément reçoit le focus (devient actif) soit par action de l'outil de pointage (souris), soit par la navigation tabulée (touches du clavier).  
L'évènement onfocus est l'opposé de l'évènement onblur.

### – Exemple :

```
<input type="text" size="40" maxlength="50" name="pharma_name"
onFocus='javascript:this.style.backgroundColor="yellow"'
onMouseOver='javascript:this.style.background="yellow"'
onMouseOut='javascript:this.style.background="white";this.style.bord
er="1"' onBlur='javascript:this.style.backgroundColor="white">
```

### – Balises supportées :

- Button, Checkbox, FileUpload, Layer, Password, Radio, Reset, Select, Submit, Text, TextArea, window

### – Effets : tester



# Les évènements

---

## ■ Le blur :

- Gestionnaire d'évènement
  - onBlur
- Exemple :
  - `<input type="text" onBlur="this.size = 20" onFocus="this.size = 50">`
- Balises supportées :
  - `<input type="text">`
  - `<select>`
  - `<textarea>`
  - `<input type="password">`
- Effets :
  - onBlur : Permet de savoir lorsque le champ perd le focus
  - onFocus : Permet de savoir lorsque le champ a le focus



# Les évènements

---

## ■ Les changements : onchange.html

### – Gestionnaire d'événement

- onChange

### – Exemples :

- `<input type="text" value="votre nom" name="nom" onChange="alert('vous avez changé votre nom')">`

### – Balises supportées :

- `<input type="text">`
- `<select>`
- `<textarea>`
- `<input type="password">`

### – Effets :

- Avertit du changement par rapport à ce qu'il y avait d'écrit dans la zone d'écriture



# Les évènements

---

- **La sélection : onselect.html**
  - **Gestionnaire d'événement**
    - onSelect
  - **Exemples :**
    - <form>
    - Select text: <input type="text" value="Hello world!"
    - onselect="alert('You have selected some of the text.')">
    - <br /><br />
    - Select text: <textarea cols="20" rows="5"
    - onselect="alert('You have selected some of the text.')">
    - Hello world!</textarea>
    - </form>
  - **Balises supportées :**
    - <input type="text">
    - <textarea>
  - **Effets :**
    - Avertit de la sélection d'un champ



# Les évènements

---

## ■ L'envoi : `onsubmit.html`

### – Gestionnaire d'évènement

- `onSubmit`

### – Exemple :

- `<form name="testform" action="function()" onsubmit="alert('Hello ' + testform.fname.value + '!')"> What is your name?<br />`
- `<input type="text" name="fname" />`
- `<input type="submit" value="Submit" />`
- `</form>`

### – Balises supportées :

- `<input type="submit">`

### – Effets :

- L'évènement se produit quand le bouton de soumission est actionné



# Les évènements

---

## ■ Le reset : onreset.html

### – Gestionnaire d'événement

- `onReset`

### – Exemple :

- `<input type="reset" value="Effacer" name="effacer" onSubmit="alert('On efface tout !');">`

### – Balises supportées :

- `<input type="reset">`

### – Effets :

- En appuyant sur le bouton effacer, il remet dans la zone de texte : votre nom



# Exercices

---

- **Contrôle des champs de saisie**
  - Soit le formulaire suivant, proposer des fonctions permettant de contrôler la saisie de ces champs

Entrez une chaîne vide :

Entrez une adresse :

Entrez un nombre :

Solution : [controle-champs.html](#)



# Exercices

- **Contrôle des champs de saisie**
  - Soit le formulaire suivant, proposer des fonctions permettant de contrôler la saisie de ces champs

5 points par bonne reponse

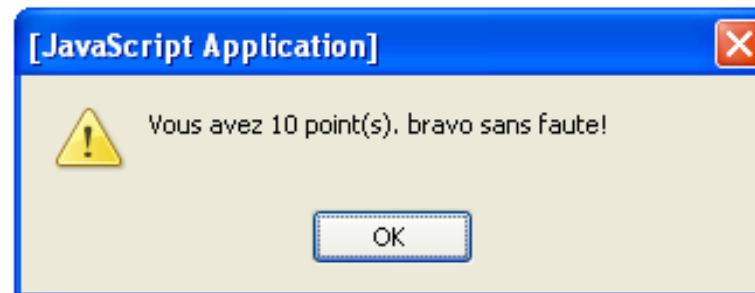
Je m'appelle:

- Ed (bonne reponse)
- Rick
- Tom

Mon site s'appelle:

- Machin
- Javascript.Lab (bonne reponse)
- Truc

RESULTATS



Solution : qcm.html

# Exemple

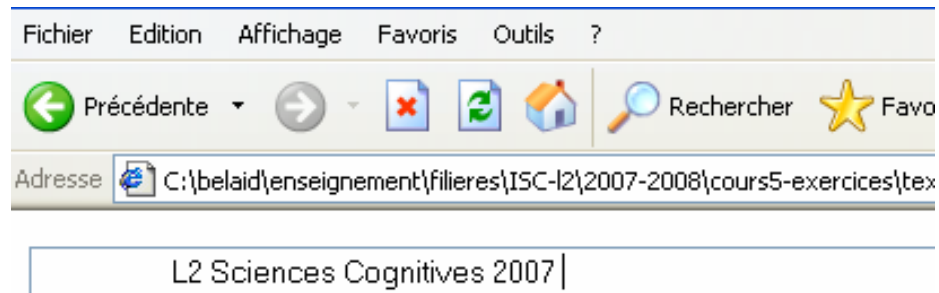
- Écriture de texte défilant (a l'air de marcher sur IE)
  - Écrire un texte défilant dans une page est du plus bel effet, cet affichage peut être fait dans la barre d'état ou dans une zone texte
  - D'abord dans le bandeau de status



Solution : [texte-defilant-status.html](#)

# Exemple

- texte défilant dans une zone de texte



Solution : texte-defilant-form.html