

TD4

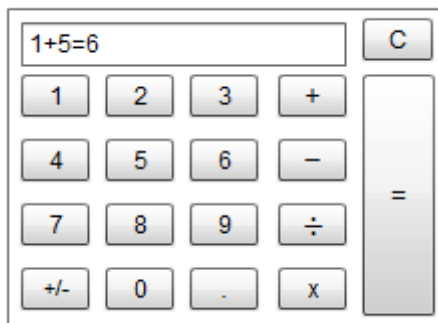
Question 1

Il s'agit de réaliser une calculette dont l'IHM ressemblerait à ceci :



La lecture des opérandes se fait chiffre par chiffre dans la zone des montants. Cette zone servira également pour l'affiche du résultat. L'idéal serait de permettre d'afficher ensemble les deux opérandes et l'opération avant de calculer l'opération.

Exemple : 1 + 5 et non 1 (on efface) puis + (on efface), puis 5. Cette dernière façon ne permet pas de savoir ce qu'on avait rentré comme opérande ni comme opération.



Quelques indications

```

<fx:Script>
<![CDATA[

    import mx.controls.Alert;

...

    public function calculate(operation:String, result:Number,
        value:Number):Number {
        if (operation != null) {
            switch (operation) {
                case 'add':
                    result += value;
                    break;
                    ...
            }
            ...
        }

    public function add_number(event:Event, type:String):void {
        var value:Number = new Number(text_input.text);
        switch (type) {
            case "number":
                text_input.text += event.currentTarget.label;
                current += event.currentTarget.label;
                break;
            case "point":
                if (current.lastIndexOf(".") < 0) {
                    text_input.text += event.currentTarget.label;
                    current += event.currentTarget.label;
                }
                break;
            case "change":
                ...
            case "operation":
                result = calculate(...);
                ...
            case "equal":
                result = calculate(...);
                current = result.toString();
                ...
            case "clear":
                ...
        }
    }
}]>
</fx:Script>

<fx:Declarations>
    <!-- Placer ici les éléments non visuels (services et objets de
valeur, par exemple). -->
</fx:Declarations>

    <s:BorderContainer x="105" y="67" width="218" height="161">
        <s:TextInput id="text_input" x="6" y="6" width="162"
editable="false"/>

        <s:Button ... label="1" click="add_number(event, 'number')"/>
        <s:Button ... label="2" click="add_number(event, 'number')"/>
        <s:Button ... label="+/-" click="add_number(event, 'change')"/>

```

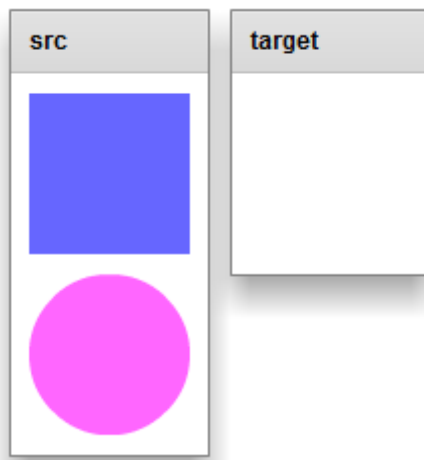
```

    ....
    <s:Button x="90" y="128" width="34" label="."
    click="add_number(event, 'point')".../>
    ....
    </s:BorderContainer>
</s:Application>

```

Question 2

Réalisez le Drag and Drop de la figure suivante :



en utilisant le code suivant :

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<s:Application
  xmlns:fx="http://ns.adobe.com/mxml/2009"
  xmlns:s="library://ns.adobe.com/flex/spark">

  <fx:Script>
    <![CDATA[
      imports...

      private function
mouseDownHandler(e:MouseEvent):void {
      DragManager.doDrag(e.currentTarget as
IUIComponent, null, e);
    }

      private function dragEnterHandler(e:DragEvent):void
{
      DragManager.acceptDragDrop(e.currentTarget as
IUIComponent);
    }

      private function dragDropHandler(e:DragEvent):void
{
      e.currentTarget.addElement(e.dragInitiator);
    }
    ]]>

```

```
</fx:Script>

<s:Panel title="src" width="100" minHeight="133" x="10" y="10">
  <s:Graphic width="80" height="80"
    mouseDown="mouseDownHandler(event)">
    <s:Rect ... </s:Rect>
  </s:Graphic>

  <s:Graphic width="80" height="80"
    mouseDown="mouseDownHandler(event)">
    <s:Ellipse ... </s:Ellipse>
  </s:Graphic>
  ...
</s:Panel>

<s:Panel title="target" width="100" minHeight="133" x="120" y="10"
  dragEnter="dragEnterHandler(event);"
  dragDrop="dragDropHandler(event);">
  ...
</s:Panel>
</s:Application>
```

Remplacer les figures géométriques par le schéma de la voiture, à l'arrêt ou en mouvement.