

Programmation Orientée Objet

Récapitulatif Cours 1 et 2

Gérald Oster <oster@loria.fr>

Plan du cours

- Introduction
- Programmation orientée objet :
 - Classes, objets, encapsulation, composition
 - 1. Utilisation
 - 2. Définition
- Héritage et polymorphisme :
 - Interface, classe abstraite, liaison dynamique
- Exceptions
- Généricité

Récapitulatif – CMI

- Classes / Objets
- Méthodes
 - Notions d'*accesseur*, de *modificateur*
 - Notion de *receveur* d'appel de méthode
 - Notion de *surcharge*
- Constructeurs
 - Mot clé `new`
- Références
 - Mot clé `this`
 - Copie d'une valeur ou d'une référence

Récapitulatif - CM2

- Types primitifs
 - Conversion (opérateur *transtypage*)
- Constantes
 - Mot clés `static final`
 - Convention de nommage `MAJUSCULE`
- Tests d'égalité
 - Comparaison de valeurs réelles
 - Opérateur `==`
 - Méthode `equals (...)`
 - Référence `null`

Récapitulatif - CM2 (cont.)

- Décisions (`if... else...`)
 - Expressions booléennes
- Itérations (`while, for`)
- Chaînes de caractères
 - Lecture depuis l'entrée standard (classe `Console`)
- Classes enveloppes (*wrappers*)
 - auto-boxing

Récapitulatif - CM2 (cont.)

- Tableaux
 - À taille fixe
 - Dynamiques
- Copie de tableaux
 - copie par référence
 - copie par valeur (méthode `clone()`)
 - recopie des valeurs (`System.arraycopy(...)`)
- Méthodes de classes
 - Mot clé `static`